

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA.
EXÁMENES
CURSO 2015-2016

1º GRADO EN BELLAS ARTES + 1º GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

EXÁMENES DE FEBRERO

CARRERA	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Bellas Artes	Filosofía Aplicada	20-ene-16	09:00-11:00	5.5, 5.7
	Dibujo I	21-ene-16	13:00-15:00	DIBUJO
	Color I	25-ene-16	11:00-13:00	5.4, 5.5
	Historia del Arte	26-ene-16	13:00-15:00	4.2 y 4.3
	Fundamentos de la Creación Artística	30-ene-16	13:00-15:00	5.3 y 5.4
Creación y Narración de Videojuegos	Fuentes Literarias y Audiovisuales en Videojuegos	28-ene-16	15:00-17:00	5.1, 5.5
	Comunicación en Comunidades Virtuales	1-feb-16	15:00-17:00	5.1, 5.5

EXÁMENES DE JUNIO

CARRERA	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Bellas Artes	Volumen I	27-may-16	09:00-11:00	TALLERES
	Sistemas de Análisis de la Forma y el Espacio	30-may-16	09:00-11:00	PROYECTOS 1/5.3
	Historia del Pensamiento	1-jun-16	09:00-11:00	5.3/5.4
	Inglés I	2-jun-16	*	*
	Habilidades y Competencias para la Expresión de la Creatividad	3-jun-16	09:00-11:00	4,2/4,3
Creación y Narración de Videojuegos	Fundamentos de la Programación Básica en Videojuegos	26-may-16	15:00-17:00	5.1-5.9

* Consultar en Idiomas

EXÁMENES DE SEPTIEMBRE

CARRERA	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Bellas Artes	Historia del Pensamiento	3-sep-16	11:00-13:00	5.4
	Color I	5-sep-16	09:00-11:00	5.3
	Inglés I	6-sep-16	*	*
	Sistemas de Análisis de la Forma y el Espacio	7-sep-16	09:00-11:00	PROYECTOS 1
	Historia del Arte	8-sep-16	09:00-11:00	5.5
	Filosofía Aplicada	9-sep-16	09:00-11:00	5.5
	Habilidades y Competencias para la Expresión de la Creatividad	10-sep-16	09:00-11:00	5.4
	Volumen I	12-sep-16	09:00/11:00	TALLERES
	Fundamentos de la Creación Artística	13-sep-16	09:00-11:00	5.5
	Dibujo I	14-sep-16	11:00-13:00	DIBUJO
Creación y Narración de Videojuegos	Fuentes Literarias y Audiovisuales en Videojuegos	7-sep-16	15:00-17:00	5.1 y 5.5
	Comunicación en Comunidades Virtuales	9-sep-16	15:00-17:00	5.1 y 5.5
	Fundamentos de la Programación Básica en Videojuegos	12-sep-16	15:00-17:00	5.1 / 5.9

* Consultar en Idiomas