

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA.
EXÁMENES
CURSO 2015-2016

1º GRADO EN COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL + 1º GRADO EN VIDEOJUEGOS

EXÁMENES DE FEBRERO

CARRERA	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Comunicación Audiovisual	Teoría de la Comunicación	20-ene-16	09:00-11:00	4.2, 4.3
	Lengua	22-ene-16	09:00-11:00	4.2 y 4.3
	Introducción a los Estudios Universitarios	25-ene-16	09:00-11:00	4.2 y 4.3
	Habilidades y Competencias para el Liderazgo	27-ene-16	09:00-11:00	4.2 y 4.3
	Narrativa Audiovisual y Guión Multimedia I	01-feb-16	09:00-11:00	4.2 y 4.3
Videojuegos	Fuentes Literarias y Audiovisuales en Videojuegos	28-ene-16	15:00-17:00	5.1, 5.5
	Comunicación en Comunidades Virtuales	01-feb-16	15:00-17:00	5.1, 5.5

* Consultar en Idiomas

EXÁMENES DE JUNIO

CARRERA	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Comunicación Audiovisual	Introducción a los Estudios Universitarios	28-may-16	09:00-11:00	4,6/5,7
	Habilidades y Competencias para el Liderazgo	30-may-16	09:00-11:00	4,6
	Historia de las Civilizaciones	01-jun-16	09:00-11:00	4,6/5,7
	Análisis de la Imagen	03-jun-16	09:00-11:00	4,6/5,7
	Teoría y Técnica de la Fotografía	06-jun-16	09:00-11:00	TV1/TV2/5,7
	Tecnología Multimedia	08-jun-16	09:00-11:00	4.2, 4.3
	Fundamentos de la Realización Audiovisual	10-jun-16	09:00-11:00	TV1/5,7
Videojuegos	Fundamentos de la Programación Básica en Videojuegos	26-may-16	15:00-17:00	5.1/5.9
	Representación Conceptual	08-jun-16	15:00-17:00	5.1-5.9

EXÁMENES DE SEPTIEMBRE

CARRERA	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
Comunicación Audiovisual	Teoría de la Comunicación	01-sep-16	09:00-11:00	4.3
	Lengua	02-sep-16	09:00-11:00	4.3
	Introducción a los Estudios Universitarios	03-sep-16	09:00-11:00	4.6
	Narrativa Audiovisual y Guión Multimedia I	05-sep-16	09:00-11:00	4.3
	Historia de las Civilizaciones	07-sep-16	09:00-11:00	4.3
	Análisis de la Imagen	08-sep-16	09:00-11:00	4.3
	Teoría y Técnica de la Fotografía	09-sep-16	09:00-11:00	4.3, TV1
	Habilidades y Competencias para el Liderazgo	10-sep-16	09:00-11:00	4.3
	Tecnología Multimedia	12-sep-16	09:00-11:00	4.3
	Fundamentos de la Realización Audiovisual	13-sep-16	09:00-11:00	4.5, TV1
Videojuegos	Fuentes Literarias y Audiovisuales en Videojuegos	07-sep-16	15:00-17:00	5.1 y 5.5
	Representación Conceptual	08-sep-16	15:00-17:00	5.1-5.9
	Comunicación en Comunidades Virtuales	09-sep-16	15:00-17:00	5.1 y 5.5
	Fundamentos de la Programación Básica en Videojuegos	12-sep-16	15:00-17:00	5.1/5.9

* Consultar en Idiomas