



DESARROLLO Y PROGRAMACIÓN de VIDEOJUEGOS

título propio_24 ECTS

Este título propio te habilitará para la programación de tus propios juegos para PC, consola o dispositivo móvil. Podrás desarrollar y convertir en realidad tus ideas a través del dominio de motores de juego de última generación. Programa entornos gráficos 2D y 3D, así como personajes a través de técnicas de inteligencia artificial. Trabaja con las leyes de la física para conseguir mundos de realidad virtual. Desarrolla niveles, mecánicas, personajes y juegos en red multijugador.

Este título incluye un proyecto final cada año, que culminará en un proyecto final de Grado en un equipo multidisciplinar en el que colaborarás con alumnos de Com. Audiovisual, BB.AA. y profesionales de Ingeniería Informática (CEIEC) y para empezar a programar tus propios videojuegos.



PRIMER CURSO 6 ects

- > Introducción al videojuego
- > Game Design

SEGUNDO CURSO 6 ects

- > Arquitectura del Videojuego
- > Desarrollo de Juegos 2D

TERCER CURSO 6 ects

- > Programación Gráfica
- > Desarrollo Avanzado. Juegos 3D

CUARTO CURSO 6 ects

- > Física e Inteligencia Artificial
- > Juegos en Red



título propio_27 ECTS

EXPERTO EN ROBÓTICA

El título propio de Robótica te habilitará para el diseño y desarrollo de mecanismos robóticos de actualidad. Problemáticas como los algoritmos de construcción de mapas, la navegación de robots o el procesamiento de imágenes digitales, son algunos de los principales alcances del título.

El Programa contempla desde la introducción a esta tecnología hasta el estudio detallado de técnicas concretas para la resolución de problemas clásicos en el dominio robótico, teniendo una alta orientación práctica en materias que estudian la arquitectura de los robots, tales como drivers, sistemas operativos robóticos, plataformas middleware y componentes inteligentes.



PRIMER CURSO 7,5 ECTS

- > Introducción a la Robótica
- > Plataformas de Simulación
- > Programación de Robots I

SEGUNDO CURSO 7,5 ECTS

- > Modelos de Inteligencia Robótica
- > Navegación de Robots
- > Programación de Robots II

TERCER CURSO 6 ECTS

- > Sistemas de Visión Artificial
- > Programación de Componentes

CUARTO CURSO 6 ECTS

- > Inteligencia Artificial & Robots
- > Aplicación de la Robótica