

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

HORARIOS 2017-2018

Grado en Comunicación Audiovisual + Grado en Creación y Narración de Videojuegos PRIMER CURSO (PRIMER SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: 5.10

DÍAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	DÍAS/HORAS	
09:00-09:15		TEORÍA DE LA COMUNICACIÓN				09:00-09:15	
09:15-09:30						09:15-09:30	
09:30-09:45						09:30-09:45	
09:45-10:00						09:45-10:00	
10:00-10:15						10:00-10:15	
10:15-10:30						10:15-10:30	
10:30-10:45		09:00 - 11:00				10:30-10:45	
10:45-11:00						10:45-11:00	
11:00-11:15	LENGUA	NARRATIVA AUDIOVISUAL Y GUIÓN MULTIMEDIA I	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	11:00 - 13:00	TEORÍA DE LA COMUNICACIÓN	11:00-11:15	
11:15-11:30						11:15-11:30	
11:30-11:45						11:30-11:45	
11:45-12:00						11:45-12:00	
12:00-12:15						12:00-12:15	
12:15-12:30						12:15-12:30	
12:30-12:45	11:00 - 13:00	11:00 - 13:00		11:00 - 13:00		12:30-12:45	
12:45-13:00			12:45-13:00				
13:00-13:15	NARRATIVA AUDIOVISUAL Y GUIÓN MULTIMEDIA I		LENGUA	11:30 - 13:30	13:00-13:15		
13:15-13:30					13:15-13:30		
13:30-13:45					13:30-13:45		
13:45-14:00					13:45-14:00		
14:00-14:15					14:00-14:15		
14:15-14:30					14:15-14:30		
14:30-14:45	13:00 - 15:00				13:00 - 15:00	14:30-14:45	
14:45-15:00	14:45-15:00						
15:00-15:15	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES (5.2) 15:00 - 17:00		FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 17:00	15:00-15:15			
15:15-15:30				15:15-15:30			
15:30-15:45				15:30-15:45			
15:45-16:00				15:45-16:00			
16:00-16:15				16:00-16:15			
16:15-16:30				16:15-16:30			
16:30-16:45				16:30-16:45			
16:45-17:00				16:45-17:00			
17:00-17:15		FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (5.2) 17:00 - 19:00		COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES (5.10) 17:00 - 19:00	17:00-17:15		
17:15-17:30					17:15-17:30		
17:30-17:45					17:30-17:45		
17:45-18:00					17:45-18:00		
18:00-18:15					18:00-18:15		
18:15-18:30					18:15-18:30		
18:30-18:45		FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (Animática) 19:00 - 21:00			19:00 - 21:00	18:30-18:45	
18:45-19:00						18:45-19:00	
19:00-19:15				19:00-19:15			
19:15-19:30				19:15-19:30			
19:30-19:45	19:30-19:45						
19:45-20:00	19:45-20:00						
20:00-20:15	20:00-20:15						
20:15-20:30	20:15-20:30						
20:30-20:45	20:30-20:45						
20:45-21:00	20:45-21:00						

Grado en Comunicación Audiovisual + Grado en Creación y Narración de Videojuegos PRIMER CURSO (SEGUNDO SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: 5.10

DÍAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	DÍAS/HORAS			
09:00-09:15				TEORÍA Y TÉCNICA DE LA FOTOGRAFÍA (+TV4) 09:00 - 11:00	FUNDAMENTOS DE LA REALIZACIÓN AUDIOVISUAL (+TV3) 09:00 - 11:00	09:00-09:15			
09:15-09:30						09:15-09:30			
09:30-09:45						09:30-09:45			
09:45-10:00						09:45-10:00			
10:00-10:15			FUNDAMENTOS DE LA REALIZACIÓN AUDIOVISUAL 10:00 - 12:00			10:00-10:15			
10:15-10:30						10:15-10:30			
10:30-10:45				10:30-10:45					
10:45-11:00				10:45-11:00					
11:00-11:15	TEORÍA Y TÉCNICA DE LA FOTOGRAFÍA 11:00 - 13:00	HISTORIA DE LAS CIVILIZACIONES		10:00 - 12:00	HISTORIA DE LAS CIVILIZACIONES	11:00-11:15			
11:15-11:30						11:15-11:30			
11:30-11:45			11:30-11:45						
11:45-12:00			11:45-12:00						
12:00-12:15			12:00-12:15						
12:15-12:30			12:15-12:30						
12:30-12:45		11:30 - 13:00		11:00 - 13:00	12:30-12:45				
12:45-13:00		11:30 - 13:00			12:45-13:00				
13:00-13:15	ANÁLISIS DE LA IMAGEN 11:00 - 13:00	TECNOLOGÍA MULTIMEDIA	10:00 - 12:00	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 11:00 - 12:30	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO	13:00-13:15			
13:15-13:30						13:15-13:30			
13:30-13:45						13:30-13:45			
13:45-14:00						13:45-14:00			
14:00-14:15						14:00-14:15			
14:15-14:30						14:15-14:30			
14:30-14:45	13:00 - 15:00	13:00 - 15:00	10:00 - 12:00	12:30 - 14:30	13:00 - 14:30	14:30-14:45			
14:45-15:00						14:45-15:00			
15:00-15:15									15:00-15:15
15:15-15:30						FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 17:00	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 17:00	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 17:00	15:15-15:30
15:30-15:45									15:30-15:45
15:45-16:00									15:45-16:00
16:00-16:15	16:00-16:15								
16:15-16:30	16:15-16:30								
16:30-16:45	16:30-16:45								
16:45-17:00					16:45-17:00				
17:00-17:15					17:00-17:15				
17:15-17:30					17:15-17:30				
17:30-17:45					17:30-17:45				
17:45-18:00					17:45-18:00				
18:00-18:15			REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Sala W)		REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Sala W)	18:00-18:15			
18:15-18:30						18:15-18:30			
18:30-18:45						18:30-18:45			
18:45-19:00						18:45-19:00			
19:00-19:15						19:00-19:15			
19:15-19:30						19:15-19:30			
19:30-19:45		FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 19:00 - 21:00	18:00 - 20:00		19:30-19:45				
19:45-20:00					19:45-20:00				
20:00-20:15					20:00-20:15				
20:15-20:30					20:15-20:30				
20:30-20:45					20:30-20:45				
20:45-21:00					20:45-21:00				

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

HORARIOS 2017-2018

Grado en Comunicación Audiovisual + Grado en Creación y Narración de Videojuegos

SEGUNDO CURSO (TERCER SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: PAB. 1

DÍAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	DÍAS/HORAS
08:00-08:15						08:00-08:15
08:15-08:30		INGLÉS I				08:15-08:30
08:30-08:45						08:30-08:45
08:45-09:00		(PAB. 1)				08:45-09:00
09:00-09:15						09:00-09:15
09:15-09:30						09:15-09:30
09:30-09:45		08:00 - 10:00				09:30-09:45
09:45-10:00						09:45-10:00
10:00-10:15	RESPONSABILIDAD SOCIAL 10:00-11:30		NARRATIVA AUDIOVISUAL Y GUIÓN MULTIMEDIA II (TV1+Lab. 3) 10:00 - 12:00	NARRATIVA AUDIOVISUAL Y GUIÓN MULTIMEDIA II 10:00 - 12:00		10:00-10:15
10:15-10:30						10:15-10:30
10:30-10:45						10:30-10:45
10:45-11:00						10:45-11:00
11:00-11:15					CREATIVIDAD AUDIOVISUAL 11:00 - 13:00 INGLÉS I (4.2) 13:00 - 15:00	11:00-11:15
11:15-11:30						11:15-11:30
11:30-11:45						11:30-11:45
11:45-12:00						11:45-12:00
12:00-12:15				12:00-12:15		
12:15-12:30				12:15-12:30		
12:30-12:45				12:30-12:45		
12:45-13:00				12:45-13:00		
13:00-13:15				12:00 - 14:00	13:00-13:15	
13:15-13:30					13:15-13:30	
13:30-13:45					13:30-13:45	
13:45-14:00					13:45-14:00	
14:00-14:15	14:00-14:15					
14:15-14:30	14:15-14:30					
14:30-14:45	14:30-14:45					
14:45-15:00	14:45-15:00					
15:00-15:15	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA 15:00 - 17:00 (Sala W) ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos) 15:00 - 17:00	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA 15:00 - 17:00 (Sala W) ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos) 15:00 - 17:00			15:00-15:15	
15:15-15:30					15:15-15:30	
15:30-15:45					15:30-15:45	
15:45-16:00					15:45-16:00	
16:00-16:15					16:00-16:15	
16:15-16:30					16:15-16:30	
16:30-16:45					16:30-16:45	
16:45-17:00					16:45-17:00	
17:00-17:15					17:00-17:15	
17:15-17:30					17:15-17:30	
17:30-17:45					17:30-17:45	
17:45-18:00					17:45-18:00	
18:00-18:15					18:00-18:15	
18:15-18:30					18:15-18:30	
18:30-18:45					18:30-18:45	
18:45-19:00					18:45-19:00	
19:00-19:15	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA 18:00 - 20:00 (5.2) ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos) 18:00 - 20:00	17:00 - 19:00	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL (5.2) 17:00 - 19:00		19:00-19:15	
19:15-19:30					19:15-19:30	
19:30-19:45					19:30-19:45	
19:45-20:00					19:45-20:00	
20:00-20:15					20:00-20:15	
20:15-20:30					20:15-20:30	
20:30-20:45					20:30-20:45	
20:45-21:00					20:45-21:00	

Grado en Comunicación Audiovisual + Grado en Creación y Narración de Videojuegos

SEGUNDO CURSO (CUARTO SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: PAB. 1

DÍAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	DÍAS/HORAS		
09:00-09:15	TÉCNICAS DE LA INFORMACIÓN AUDIOVISUAL (+TV3) 09:00-11:00			DOCUMENTACIÓN AUDIOVISUAL 09:00 - 11:00	REALIZACIÓN DE PRODUCTOS AUDIOVISUALES I (+TV1) 09:00 - 11:00	09:00-09:15		
09:15-09:30						09:15-09:30		
09:30-09:45						09:30-09:45		
09:45-10:00						09:45-10:00		
10:00-10:15						10:00-10:15		
10:15-10:30						10:15-10:30		
10:30-10:45						10:30-10:45		
10:45-11:00						10:45-11:00		
11:00-11:15	DOCUMENTACIÓN AUDIOVISUAL 11:00-13:00	EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL I (Animática) 11:00 - 13:00		EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL I (Animática) 11:00 - 13:00	RESPONSABILIDAD SOCIAL 11:30 - 13:00	11:00-11:15		
11:15-11:30								11:15-11:30
11:30-11:45								11:30-11:45
11:45-12:00								11:45-12:00
12:00-12:15								12:00-12:15
12:15-12:30								12:15-12:30
12:30-12:45								12:30-12:45
12:45-13:00								12:45-13:00
13:00-13:15								13:00-13:15
13:15-13:30								13:15-13:30
13:30-13:45			13:30-13:45					
13:45-14:00			13:45-14:00					
14:00-14:15			14:00-14:15					
14:15-14:30			14:15-14:30					
14:30-14:45			14:30-14:45					
14:45-15:00			14:45-15:00					
15:00-15:15	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL (5.3) 15:00 - 17:00			REALIZACIÓN DE PRODUCTOS AUDIOVISUALES I (+TV4) 13:00 - 15:00	TÉCNICAS DE LA INFORMACIÓN AUDIOVISUAL (+RADIO+Lab. 3) 13:00 - 15:00	15:00-15:15		
15:15-15:30								15:15-15:30
15:30-15:45								15:30-15:45
15:45-16:00								15:45-16:00
16:00-16:15								16:00-16:15
16:15-16:30								16:15-16:30
16:30-16:45								16:30-16:45
16:45-17:00								16:45-17:00
17:00-17:15								17:00-17:15
17:15-17:30						USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (Videojuegos) 17:00 - 19:00	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (Videojuegos) 17:00 - 19:00	
17:30-17:45			17:30-17:45					
17:45-18:00			17:45-18:00					
18:00-18:15			18:00-18:15					
18:15-18:30			18:15-18:30					
18:30-18:45			18:30-18:45					
18:45-19:00	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (Videojuegos) 19:00 - 21:00	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II (5.2) 19:00 - 21:00				18:45-19:00		
19:00-19:15								19:00-19:15
19:15-19:30								19:15-19:30
19:30-19:45								19:30-19:45
19:45-20:00								19:45-20:00
20:00-20:15								20:00-20:15
20:15-20:30			20:15-20:30					
20:30-20:45			20:30-20:45					
20:45-21:00			20:45-21:00					

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

HORARIOS 2017-2018

Grado en Comunicación Audiovisual + Grado en Creación y Narración de Videojuegos TERCER CURSO (QUINTO SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: 5.3

DIAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	DIAS/HORAS
15:00-15:15	INGLÉS II (+AULA IDIOMAS) 15:00 - 17:00	EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL II 15:00 - 17:00 (IMAC) TALLER RADIOFÓNICO (RADIO) 15:00 - 17:00		TEORÍA DEL VIDEOJUEGO (5.2) 15:00 - 17:00	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO (5.2) 15:00 - 17:00	15:00-15:15
15:15-15:30						15:15-15:30
15:30-15:45						15:30-15:45
15:45-16:00						15:45-16:00
16:00-16:15						16:00-16:15
16:15-16:30						16:15-16:30
16:30-16:45						16:30-16:45
16:45-17:00						16:45-17:00
17:00-17:15	REALIZACIÓN DE PRODUCTOS AUDIOVISUALES II (+PAB. 4+RADIO+TV1) 17:00 - 19:00	ÉTICA Y DEONTOLOGÍA PROFESIONAL 17:00 - 19:00		EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL II 17:00 - 19:00 (AVID) TALLER RADIOFÓNICO (RADIO) 17:00 - 19:00	REALIZACIÓN DE PRODUCTOS AUDIOVISUALES II (+4.5+RADIO+TV1) 17:00 - 19:00	17:00-17:15
17:15-17:30						17:15-17:30
17:30-17:45						17:30-17:45
17:45-18:00						17:45-18:00
18:00-18:15						18:00-18:15
18:15-18:30						18:15-18:30
18:30-18:45						18:30-18:45
18:45-19:00						18:45-19:00
19:00-19:15	EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL II 19:00 - 21:00 (AVID) TALLER RADIOFÓNICO (RADIO) 19:00 - 21:00			HISTORIA DE LA COMUNICACIÓN 19:00 - 21:00	HISTORIA DE OCCIDENTE 19:00-20:30	19:00-19:15
19:15-19:30						19:15-19:30
19:30-19:45						19:30-19:45
19:45-20:00						19:45-20:00
20:00-20:15						20:00-20:15
20:15-20:30						20:15-20:30
20:30-20:45						20:30-20:45
20:45-21:00						20:45-21:00

Grado en Comunicación Audiovisual + Grado en Creación y Narración de Videojuegos TERCER CURSO (SEXTO SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: 5.3

DÍAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	DÍAS/HORAS
15:00-15:15	GESTIÓN Y DESARROLLO WEB (Animática) 15:00 - 17:00	GESTIÓN Y DESARROLLO WEB (Sala W) 15:00 - 17:00		GESTIÓN Y DESARROLLO WEB (Sala W) 15:00 - 17:00	GESTIÓN Y DESARROLLO WEB (Sala W) 15:00 - 17:00	15:00-15:15
15:15-15:30						15:15-15:30
15:30-15:45						15:30-15:45
15:45-16:00						15:45-16:00
16:00-16:15						16:00-16:15
16:15-16:30						16:15-16:30
16:30-16:45						16:30-16:45
16:45-17:00						16:45-17:00
17:00-17:15	MOVIMIENTOS ARTÍSTICOS CONTEMPORÁNEOS 17:00 - 19:00	PROGRAMACIÓN Y FORMATOS AUDIOVISUALES 17:00 - 19:00		PROGRAMACIÓN Y FORMATOS AUDIOVISUALES 17:00 - 19:00	MOVIMIENTOS ARTÍSTICOS CONTEMPORÁNEOS 17:00 - 19:00	17:00-17:15
17:15-17:30						17:15-17:30
17:30-17:45						17:30-17:45
17:45-18:00						17:45-18:00
18:00-18:15						18:00-18:15
18:15-18:30						18:15-18:30
18:30-18:45						18:30-18:45
18:45-19:00						18:45-19:00
19:00-19:15	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Animática) 19:00 - 21:00			HISTORIA DE OCCIDENTE 19:00 - 20:30	ÉTICA Y DEONTOLOGÍA PROFESIONAL	19:00-19:15
19:15-19:30						19:15-19:30
19:30-19:45						19:30-19:45
19:45-20:00						19:45-20:00
20:00-20:15						20:00-20:15
20:15-20:30						20:15-20:30
20:30-20:45						20:30-20:45
20:45-21:00						20:45-21:00