UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

HORARIOS 2017-2018

Grado en Creación y Narración de Videojuegos y Experto en Technical Artist

PRIMER CURSO (PRIMER SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: 5.1

DIAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	DIAS/HORAS
15:00-15:15	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES (5.2) 15:00 - 17:00	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL DE VIDEOJUEGOS 15:00 - 17:00 (Sala W) / INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) 15:00 - 17:00	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS (5.2) 15:00 - 17:00	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL DE VIDEOJUEGOS 15:00 - 17:00 (Sala W) / INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) 15:00 - 17:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 17:00	15:00-15:15
15:15-15:30						15:15-15:30
15:30-15:45						15:30-15:45
15:45-16:00						15:45-16:00
16:00-16:15						16:00-16:15
16:15-16:30						16:15-16:30
16:30-16:45						16:30-16:45
16:45-17:00						16:45-17:00
17:00-17:15	HISTORIA DEL JUEGO (5.2) 17:00 - 19:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (5.2) 17:00 - 19:00	HISTORIA DEL JUEGO (5.2) 17:00 - 19:00	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL DE VIDEOJUEGOS 17:00 - 19:00 (Sala W) / INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) 17:00 - 19:00	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES (5.10) 17:00 - 19:00	17:00-17:15
17:15-17:30						17:15-17:30
17:30-17:45						17:30-17:45
17:45-18:00						17:45-18:00
18:00-18:15						18:00-18:15
18:15-18:30						18:15-18:30
18:30-18:45						18:30-18:45
18:45-19:00						18:45-19:00
19:00-19:15	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO (4.7) 19:00 - 20:30		FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL DE VIDEOJUEGOS 19:00-21:00 (Sala W) / INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) 19:00-21:00		FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (Animática) 19:00 - 21:00	19:00-19:15
19:15-19:30						19:15-19:30
19:30-19:45						19:30-19:45
19:45-20:00						19:45-20:00
20:00-20:15						20:00-20:15
20:15-20:30						20:15-20:30
20:30-20:45						20:30-20:45
20:45-21:00						20:45-21:00
21:00-21:15						21:00-21:15
21:15-21:30						21:15-21:30
21:30-21:45						21:30-21:45
21:45-22:00						21:45-22:00

Grado en Creación y Narración de Videojuegos y Experto en Technical Artist

PRIMER CURSO (SEGUNDO SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: 5.1

DIAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	DIAS/HORAS
15:00-15:15	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I (4.3) 15:00 - 17:00	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 17:00		FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 17:00	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 17:00	15:00-15:15
15:15-15:30						15:15-15:30
15:30-15:45						15:30-15:45
15:45-16:00						15:45-16:00
16:00-16:15						16:00-16:15
16:15-16:30						16:15-16:30
16:30-16:45						16:30-16:45
16:45-17:00						16:45-17:00
17:00-17:15	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN (5.2) 17:00 - 18:30	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS (5.2) 17:00 - 19:00		TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I (5.2) 17:00 - 19:00	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Sala W) 17:00-19:00 / SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (Videojuegos) 17:00-19:00	17:00-17:15
17:15-17:30						17:15-17:30
17:30-17:45						17:30-17:45
17:45-18:00						17:45-18:00
18:00-18:15			REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Sala W) 18:00-20:00			18:00-18:15
18:15-18:30						18:15-18:30
18:30-18:45	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO (5.2) 18:30 - 20:00					18:30-18:45
18:45-19:00						18:45-19:00
19:00-19:15		FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 19:00 - 21:00	TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (Videojuegos) 18:00-20:00	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN (5.2) 19:00 - 20:30	INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL (Sala W) 19:00-21:00 / TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (Videojuegos) 19:00-21:00	19:00-19:15
19:15-19:30						19:15-19:30
19:30-19:45						19:30-19:45
19:45-20:00						19:45-20:00
20:00-20:15			INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL (Sala W) 20:00-22:00			20:00-20:15
20:15-20:30						20:15-20:30
20:30-20:45						20:30-20:45
20:45-21:00						20:45-21:00
21:00-21:15			SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (Videojuegos) 20:00-22:00			21:00-21:15
21:15-21:30						21:15-21:30
21:30-21:45						21:30-21:45
21:45-22:00						21:45-22:00

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

HORARIOS 2017-2018

Grado en Creación y Narración de Videojuegos y Experto en Technical Artist

SEGUNDO CURSO (TERCER SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: 5.2

DIAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	DIAS/HORAS
15:00-15:15	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA 15:00 - 17:00 (Sala W) / ANIMACIÓN INTERACTIVA (5.1) 15:00 - 17:00	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I 15:00 - 17:00	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA 15:00 - 17:00 (Sala W) / ANIMACIÓN INTERACTIVA (5.1) 15:00 - 17:00	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO 15:00 - 17:00	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO 15:00 - 17:00	15:00-15:15
15:15-15:30						15:15-15:30
15:30-15:45						15:30-15:45
15:45-16:00						15:45-16:00
16:00-16:15						16:00-16:15
16:15-16:30						16:15-16:30
16:30-16:45						16:30-16:45
16:45-17:00						16:45-17:00
17:00-17:15	PROCEDURAL (5.1) 17:00 - 19:00	MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (5.1) 17:00 - 19:00	MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (5.1) 17:00 - 19:00	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL 17:00 - 19:00		17:00-17:15
17:15-17:30						17:15-17:30
17:30-17:45						17:30-17:45
17:45-18:00						17:45-18:00
18:00-18:15					PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA 18:00 - 20:00 / ANIMACIÓN INTERACTIVA (5.1) 18:00 - 20:00	18:00-18:15
18:15-18:30						18:15-18:30
18:30-18:45						18:30-18:45
18:45-19:00						18:45-19:00
19:00-19:15	RESPONSABILIDAD SOCIAL 19:00 - 20:30	PROCEDURAL (5.1) 19:00 - 21:00	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I 19:00 - 21:00	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA 19:00 - 21:00 / ANIMACIÓN INTERACTIVA (5.1) 19:00 - 21:00		19:00-19:15
19:15-19:30						19:15-19:30
19:30-19:45						19:30-19:45
19:45-20:00						19:45-20:00
20:00-20:15						20:00-20:15
20:15-20:30						20:15-20:30
20:30-20:45						20:30-20:45
20:45-21:00						20:45-21:00
21:00-21:15						21:00-21:15
21:15-21:30						21:15-21:30
21:30-21:45						21:30-21:45
21:45-22:00						21:45-22:00

Grado en Creación y Narración de Videojuegos y Experto en Technical Artist

SEGUNDO CURSO (CUARTO SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: 5.2

DIAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	DIAS/HORAS
15:00-15:15	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR 15:00 - 17:00	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL 15:00 - 17:00	MODELADO 3D Y RIGGING (5.1) 15:00 - 18:00		PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR 15:00 - 17:00	15:00-15:15
15:15-15:30						15:15-15:30
15:30-15:45				RESPONSABILIDAD SOCIAL 15:30 - 17:00		15:30-15:45
15:45-16:00						15:45-16:00
16:00-16:15						16:00-16:15
16:15-16:30						16:15-16:30
16:30-16:45						16:30-16:45
16:45-17:00						16:45-17:00
17:00-17:15	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS 17:00 - 19:00 (5.1) / INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Sala W) 17:00 - 19:00	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS 17:00 - 19:00 (5.1) / INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Sala W) 17:00 - 19:00		USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS 17:00 - 19:00 (5.1) / INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Sala W) 17:00 - 19:00	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II 17:00 - 19:00	17:00-17:15
17:15-17:30						17:15-17:30
17:30-17:45						17:30-17:45
17:45-18:00						17:45-18:00
18:00-18:15						18:00-18:15
18:15-18:30						18:15-18:30
18:30-18:45						18:30-18:45
18:45-19:00						18:45-19:00
19:00-19:15	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D 19:00 - 21:00 (Animática) / USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (5.1) 19:00 - 21:00	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II 19:00 - 21:00		MODELADO 3D Y RIGGING (5.1) 19:00 - 22:00		19:00-19:15
19:15-19:30						19:15-19:30
19:30-19:45						19:30-19:45
19:45-20:00						19:45-20:00
20:00-20:15						20:00-20:15
20:15-20:30						20:15-20:30
20:30-20:45						20:30-20:45
20:45-21:00						20:45-21:00
21:00-21:15						21:00-21:15
21:15-21:30						21:15-21:30
21:30-21:45						21:30-21:45
21:45-22:00						21:45-22:00

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

HORARIOS 2017-2018

Grado en Creación y Narración de Videojuegos y Experto en Technical Artist

TERCER CURSO (QUINTO SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: -1.1 Edificio H

DIAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	DIAS/HORAS
08:00-08:15						08:00-08:15
08:15-08:30						08:15-08:30
08:30-08:45						08:30-08:45
08:45-09:00						08:45-09:00
09:00-09:15		PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (5.1) 09:00 - 11:00				09:00-09:15
09:15-09:30						09:15-09:30
09:30-09:45	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO (Aula -1.1 Edificio H) 09:30 - 11:00					09:30-09:45
09:45-10:00						09:45-10:00
10:00-10:15				PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (5.1) 10:00 - 12:00		10:00-10:15
10:15-10:30						10:15-10:30
10:30-10:45						10:30-10:45
10:45-11:00						10:45-11:00
11:00-11:15	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (Aula -1.1 Edificio H) 11:00 - 13:00	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (Aula -1.1 Edificio H) 11:00 - 13:00				11:00-11:15
11:15-11:30						11:15-11:30
11:30-11:45					HISTORIA DE OCCIDENTE (Aula -1.1 Edificio H) 11:30 - 13:00	11:30-11:45
11:45-12:00						11:45-12:00
12:00-12:15				INFOGRAFÍA (5.1) 12:00-14:00		12:00-12:15
12:15-12:30						12:15-12:30
12:30-12:45						12:30-12:45
12:45-13:00						12:45-13:00
13:00-13:15	INFOGRAFÍA (5.1) 13:00-15:00	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II (4,2) 13:00 - 15:00			NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II (Aula -1.1 Edificio H) 13:00 - 15:00	13:00-13:15
13:15-13:30						13:15-13:30
13:30-13:45						13:30-13:45
13:45-14:00						13:45-14:00
14:00-14:15						14:00-14:15
14:15-14:30						14:15-14:30
14:30-14:45						14:30-14:45
14:45-15:00						14:45-15:00

Grado en Creación y Narración de Videojuegos y Experto en Technical Artist

TERCER CURSO (SEXTO SEMESTRE)

GRUPO: A
AULA: 4.3

DIAS/HORAS	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	DIAS/HORAS
08:00-08:15	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO (5.1) 08:00 - 10:00	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (5.1) 08:00 - 10:00		SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO (5.1) 08:00 - 10:00	INFOGRAFÍA 3D I (5.1) 08:00 - 10:00	08:00-08:15
08:15-08:30						08:15-08:30
08:30-08:45						08:30-08:45
08:45-09:00						08:45-09:00
09:00-09:15						09:00-09:15
09:15-09:30						09:15-09:30
09:30-09:45						09:30-09:45
09:45-10:00						09:45-10:00
10:00-10:15	HISTORIA DE OCCIDENTE 10:00 - 11:30	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO 10:00 - 11:30		CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (5.1) 10:00 - 12:00	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (5.1) 10:00 - 12:00	10:00-10:15
10:15-10:30						10:15-10:30
10:30-10:45						10:30-10:45
10:45-11:00						10:45-11:00
11:00-11:15						11:00-11:15
11:15-11:30						11:15-11:30
11:30-11:45	INFOGRAFÍA 3D I (5.1) 11:30 - 13:30	FUENTES DOCUMENTALES 11:30 - 13:30				11:30-11:45
11:45-12:00						11:45-12:00
12:00-12:15				TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (5.1) 12:00 - 14:00	FUENTES DOCUMENTALES 12:00 - 14:00	12:00-12:15
12:15-12:30						12:15-12:30
12:30-12:45						12:30-12:45
12:45-13:00						12:45-13:00
13:00-13:15						13:00-13:15
13:15-13:30						13:15-13:30
13:30-13:45						13:30-13:45
13:45-14:00						13:45-14:00
14:00-14:15						14:00-14:15
14:15-14:30						14:15-14:30
14:30-14:45						14:30-14:45
14:45-15:00						14:45-15:00