

Comunidad de Madrid

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA									
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos (LOE)									
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos									
MÓDULOS PROFESIONALES					ASIGNATURAS				<i>Tipo de asignatura (1)</i>
PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D/ COLOR, ILUMINACIÓN Y ACABADOS 2D Y 3D					INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D				OB 6
DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA ANIMACIÓN/ ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D					ANIMACIÓN INTERACTIVA				OB 6
ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D/ PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D/					INFOGRAFÍA 3D I				OP 6
ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D/ PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D/ PROYECTO DE ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS					INFOGRAFÍA 3D II				OP 6
PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS/ REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS					FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS				OB 6
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES/ REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS					NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB 6
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES/					SONIDO DIGITAL				OB 3
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA/ REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS					DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB 3
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA/ REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS					EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB 6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO					PRÁCTICAS EXTERNAS *				PE 6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL					ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP 6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	36	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	18	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	60
(1) FB = Formación Básica OB = Obligatoria OP =Optativa PE = Prácticas Externas									
* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado									

(1) **FB** = Formación Básica **OB** = Obligatoria **OP**=Optativa **PE**= Prácticas Externas

* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

Comunidad de Madrid

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA									
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de Imagen (LOE)									
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos									
MÓDULOS PROFESIONALES					ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)
PROYECTOS FOTOGRÁFICOS/ PROYECTO DE ILUMINACIÓN, CAPTACIÓN Y TRATAMIENTO DE IMAGEN					DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB 3
TRATAMIENTO FOTOGRÁFICO DIGITAL/ PLANIFICACIÓN DE CÁMARA EN AUDIOVISUALES/					INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL				OB 3
GRABACIÓN Y EDICIÓN DE REPORTAJES AUDIOVISUALES					NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB 6
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA					EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB 6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO					PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE 6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL					ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP 6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	18	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	6	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	30
(1) FB = Formación Básica OB = Obligatoria OP =Optativa PE = Prácticas Externas									

* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

Comunidad de Madrid

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA									
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Imagen (LOGSE)									
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos									
MÓDULOS PROFESIONALES					ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)
IMAGEN FOTOGRÁFICA / APLICACIONES FOTOGRÁFICAS					DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB
IMAGEN FOTOGRÁFICA / APLICACIONES FOTOGRÁFICAS					INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL				OB
MEDIOS Y LENGUAJES DE COMUNICACIÓN VISUAL/ IMAGEN AUDIOVISUAL					NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB
ADMINISTRACIÓN, GESTIÓN Y COMERCIALIZACIÓN EN LA PEQUEÑA EMPRESA/ MEDIOS Y LENGUAJES DE COMUNICACIÓN VISUAL					EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO					PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL					ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	18	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	6	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	30
(1) FB = Formación Básica OB = Obligatoria OP=Optativa PE= Prácticas Externas									
* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado									

(1) FB = Formación Básica OB = Obligatoria OP=Optativa PE= Prácticas Externas

* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

Comunidad de Madrid

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA				
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Producción de Audiovisuales y Espectáculos (LOE)				
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos				
MÓDULOS PROFESIONALES		ASIGNATURAS		Tipo de asignatura (1)
PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS AUDIOVISUALES		NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE		OB 6
MEDIOS TÉCNICOS AUDIOVISUALES Y ESCÉNICOS		SONIDO DIGITAL		OB 3
GESTIÓN DE PROYECTOS DE CINE, VÍDEO Y MULTIMEDIA/ GESTIÓN DE PROYECTOS DE ESPECTÁCULOS Y EVENTOS/ PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS DE ESPECTÁCULOS Y EVENTOS		DIRECCIÓN DE PROYECTOS		OB 3
ADMINISTRACIÓN Y PROMOCIÓN DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS/ EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA		EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO		OB 6
ADMINISTRACIÓN Y PROMOCIÓN DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS/ PROYECTO DE PRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS		CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES		OB 6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO		PRÁCTICAS EXTERNAS*		PE 6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL		ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS		OP 6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	24	Total Créditos Prácticas Externas
				6
				Total Créditos Asignaturas Optativas
				6
				Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas
				36

(1) **FB** = Formación Básica **OB** = Obligatoria **OP**=Optativa **PE**= Prácticas Externas

* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

Comunidad de Madrid

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA									
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Producción de Audiovisuales, Radio y Espectáculos (LOGSE)									
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos									
MÓDULOS PROFESIONALES					ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)
PRODUCCIÓN DE CINE/VIDEO/ PRODUCCIÓN DE TELEVISIÓN					NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB 6
PRODUCCIÓN DE RADIO/ MEDIOS TÉCNICOS AUDIOVISUALES					SONIDO DIGITAL				OB 3
PRODUCCIÓN DE CINE/VIDEO/ PRODUCCIÓN DE TELEVISIÓN/ PRODUCCIÓN DE ESPECTÁCULOS					DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB 3
GESTIÓN Y PROMOCIÓN DE PRODUCCIONES AUDIOVISUALES, RADIOFÓNICAS Y ESPECTÁCULOS LENGUAJES AUDIOVISUALES Y ESCÉNICOS					EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB 6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO					PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE 6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL					ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP 6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	18	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	6	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	30
(1) FB = Formación Básica OB = Obligatoria OP=Optativa PE= Prácticas Externas									
* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado									

(1) FB = Formación Básica OB = Obligatoria OP=Optativa PE= Prácticas Externas

* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado



Comunidad de Madrid

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA									
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Realización de Audiovisuales y Espectáculos (LOGSE)									
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos									
MÓDULOS PROFESIONALES					ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)
MONTAJE/EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES					NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB
REALIZACIÓN EN CINE Y VÍDEO/ REALIZACIÓN EN TELEVISIÓN/ REALIZACIÓN EN MULTIMEDIA					SONIDO DIGITAL				OB
REALIZACIÓN EN TELEVISIÓN/ REALIZACIÓN EN CINE Y VÍDEO/ REALIZACIÓN EN MULTIMEDIA					DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB
REPRESENTACIONES ESCÉNICAS Y ESPECTÁCULOS/ REALIZACIÓN EN MULTIMEDIA					EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO					PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL					ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	18	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	6	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	30

(1) **FB** = Formación Básica **OB** = Obligatoria **OP**=Optativa **PE**= Prácticas Externas

* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

Comunidad de Madrid

TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA									
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Realización de Proyectos de Audiovisuales y Espectáculos (LOE)									
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos									
MÓDULOS PROFESIONALES					ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES/ PLANIFICACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES					NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB 6
PROYECTO DE REALIZACIÓN DE PROYECTOS DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS					DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB 3
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA/ PROCESOS DE REALIZACIÓN EN TELEVISIÓN					EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB 6
PROCESOS DE REALIZACIÓN EN CINE Y VÍDEO PLANIFICACIÓN DE LA REALIZACIÓN EN CINE Y VÍDEO					FUENTES DOCUMENTALES				OP 6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO					PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE 6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL					ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP 6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	15	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	12	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	33
(1) FB = Formación Básica OB = Obligatoria OP =Optativa PE = Prácticas Externas									
* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado									

(1) **FB** = Formación Básica **OB** = Obligatoria **OP**=Optativa **PE**= Prácticas Externas

* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado