




PLAN ANUAL DE FORMACIÓN DE PROFESORADO 2023-2024



Itinerario	Acciones formativas PROPUESTAS	Horas	Objetivos
	Diseño y creación de páginas en Canvas (nivel básico)	2	Aprender a crear páginas en Canvas para la organización del contenido, diseñar páginas responsive para su visualización en dispositivos móviles y generar páginas que interactúen con el resto de los recursos y actividades del ecosistema digital
	Creación y edición de vídeos docentes con Studio	2	Aprender a grabar, editar y enriquecer vídeos con Studio para su utilización en la docencia universitaria invertida, mixta u online
	Seguimiento del estudiante y analíticas en Canvas	2	Conocer las posibilidades de las analíticas que ofrece Canvas para poder detectar estudiantes con bajo rendimiento, ofrecer retroalimentación personalizada y saber hacer un mejor seguimiento del curso
	Canvas y evaluación: exámenes clásicos y nuevos exámenes	2	Enseñar a utilizar la herramienta "exámenes clásicos" y "nuevos exámenes" de Canvas para: crear exámenes y encuestas, crear y administrar en Canvas bancos de preguntas de diferentes tipos, corregir un examen y consultar los datos y estadísticas de los exámenes
	Canvas y calificación: configuración del calificador y herramientas de retroalimentación	2	Aprender a conocer las posibilidades del calificador en Canvas, cuáles son los elementos del calificador, obtener puntuaciones ponderadas, configurar el calificador para la evaluación ordinaria, configurar el calificador para la evaluación extraordinaria, hacer seguimiento de los estudiantes y dar feedback a los estudiantes
	Wooclap: Herramienta para el aprendizaje activo e interactivo	2	Conocer y aprender a aplicar la herramienta Wooclap integrada en Canvas para llevar a cabo clases más dinámicas, participativas e interactivas
	Zoom: herramienta de videoconferencia	2	Conocer las posibilidades de la herramienta de videoconferencia Zoom para poder realizar un uso más eficiente
	LMS Canvas: contenido, comunicación y evaluación	2	Conocer las posibilidades que ofrece Canvas para la docencia, crear contenidos en sus cursos, estructurar la asignatura en módulos o páginas, crear espacios de comunicación y crear tareas y evaluarlas
	Uso del chatgpt en la docencia universitaria	2	Conocer y comprender de manera integral el modelo de inteligencia artificial ChatGPT, conocer sus capacidades y limitaciones, y explorar sus posibles aplicaciones en la educación superior para enriquecer la enseñanza y el aprendizaje, mejorando la interacción en las clases, la evaluación y el compromiso de los estudiantes fuera del aula
	Uso de redes sociales en docencia e investigación	6	Conocer el potencial de las redes sociales en el contexto educativo, aprender a aplicarlas en el aula y mejorar la visibilidad del perfil docente e investigador
	La nueva normativa de convivencia de la Universidad Francisco de Vitoria	2	Conocer la nueva Normativa de Convivencia de la UFV para adecuar su aplicación a la legislación vigente
	Introducción al FAB LAB para docentes	8	Implementar nuevos métodos de creación y fabricación digital en asignaturas y proyectos de investigación a través del uso de las herramientas tecnológicas disponibles en el FAB LAB UFV.
	Plagio académico y aprendizaje: concepto y tipos, consecuencias, estrategias para evitarlo y herramientas para detectarlo (Turnitin)	2	Comprender las causas y las consecuencias del plagio en el entorno académico y aprender a detectarlo y a cuantificarlo por medio de la herramienta Turnitin integrada en Canvas
	Programa de Entrenamiento en Inteligencia Emocional para docentes	20	Adquirir las habilidades y competencias emocionales necesarias para potenciar las capacidades docentes y favorecer las relaciones que se desarrollan en el aula
	Protección de datos personales en el ámbito de la salud	2	Adquirir un conocimiento general de los requisitos para el tratamiento de datos personales en el ámbito de la salud: principios generales, normativa y buenas prácticas
	Protección de datos personales en el ámbito de la investigación	2	Conocer y aprender a aplicar las obligaciones de protección de datos de carácter personal en el ámbito de la investigación
	Diseño y creación de páginas en Canvas (nivel avanzado)	1,5	Aprender a crear páginas en Canvas con HTML y CSS para diseñar páginas visualmente atractivas y responsivas, así como generar páginas que interactúen con el resto de los recursos y actividades del ecosistema digital
	Claves para una buena docencia universitaria (online)		en planificación
	Metodologías activas- por qué y para qué		en planificación
	Metodologías activas I: El debate		en planificación
	Metodologías activas I: aprendizaje basado en proyectos vs aprendizaje basado en retos		en planificación
	Selección de contenidos digitales (on line)	13	Identificar los criterios relevantes para la búsqueda y selección de contenidos digitales ajustados a un contexto educativo real



 Desarrollo de la investigación	Patentes y propiedad industrial en la carrera investigadora	1,5	Proporcionar un conocimiento especializado teórico-práctico sobre Propiedad Industrial a investigadores y profesores de la Universidad Francisco de Vitoria
	Métodos y diseños de investigación en ciencias sociales	6	Conocer y aprender a aplicar los principios básicos de la investigación en Ciencias Sociales relativos al diseño, los métodos, las técnicas de muestreo, el tratamiento de los datos, la interpretación y presentación de los resultados
	Análisis cuantitativo de datos mediante el programa IBM SPSS Statistis	8	Conocer y saber aplicar, mediante el programa SPSS, los elementos básicos del análisis cuantitativo de datos en investigación en ciencias sociales
	Análisis Factorial Confirmatorio (AFC): teoría y práctica con el programa Jamovi	4	Conocer y aprender a aplicar con rigor la técnica del Análisis Factorial Confirmatorio (AFC) en investigación en ciencias sociales, a través de un programa ágil y de aprendizaje sencillo
	Introducción a R-Studio para el análisis de datos (Nivel básico)	6	Conocer el entorno de desarrollo integrado R-Studio como herramienta de análisis estadístico de datos y adquirir conocimientos de estadística básica en dicho entorno
	Introducción a R-Studio para el análisis de datos (Nivel intermedio)	6	Adquirir un conocimiento ampliado del programa R-Studio para el análisis estadístico de datos
	Introducción a R-Studio para el análisis de datos (Nivel avanzado)	6	Adquirir un conocimiento consolidado del programa R-Studio para el análisis estadístico de datos
	Cultura científica, divulgación e impacto de los resultados de investigación	2	Conocer la importancia de divulgar los resultados de una investigación y las herramientas para mejorar la comunicación y el impacto de sus resultados
	Visibilidad y difusión de los resultados de investigación	4	Aprender a utilizar las bases de datos específicas de cada área de conocimiento, dar visibilidad a los trabajos de investigación y/o publicaciones científicas así como aumentar la difusión de los resultados de la investigación en planificación
	Investigación cualitativa en ciencias sociales: fundamentos y prácticas de calidad	12	Aprender a diseñar una investigación cualitativa en el área de ciencias sociales a partir de sus fundamentos y respetando los criterios básicos de calidad
	Análisis de datos con investigación cualitativa: software Atlas.ti	6	Comprender los fundamentos del análisis de datos cualitativos y aprender a utilizar el software Atlas.ti para sintetizar e interpretar datos de carácter cualitativo
	Escritura de artículos científicos con metodología cualitativa	8	Conocer y aprender a aplicar el proceso de escritura de artículos científicos de estudios realizados con metodología cualitativa