

## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA																	
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos (LOE)																	
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos																	
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura	Créditos a reconocer								
								(1)									
PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D/ COLOR, ILUMINACIÓN Y ACABADOS 2D Y 3D				INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D				OB	6								
DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA ANIMACIÓN/ ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D				ANIMACIÓN INTERACTIVA				OB	6								
ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D/ PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D/				INFOGRAFÍA 3D I				OP	6								
ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D/ PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D/ PROYECTO DE ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS				INFOGRAFÍA 3D II				OP	6								
PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS/ REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS				OB	6								
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES/ REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB	6								
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES/				SONIDO DIGITAL				OB	3								
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA/ REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB	3								
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA/ REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS				EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB	6								
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EXTERNAS *				PE	6								
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6								
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias		36		Total Créditos Prácticas Externas		6		Total Créditos Asignaturas Optativas		18		Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas		60	

(1) **FB** = Formación Básica **OB** = Obligatoria **OP**=Optativa **PE**= Prácticas Externas

\* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA										
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de Imagen (LOE)										
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos										
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
PROYECTOS FOTOGRÁFICOS/ PROYECTO DE ILUMINACIÓN, CAPTACIÓN Y TRATAMIENTO DE IMAGEN				DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB	3	
TRATAMIENTO FOTOGRÁFICO DIGITAL/ PLANIFICACIÓN DE CÁMARA EN AUDIOVISUALES/				INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL				OB	3	
GRABACIÓN Y EDICIÓN DE REPORTAJES AUDIOVISUALES				NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB	6	
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA				EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB	6	
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE	6	
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6	
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	18	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	6	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas		30

(1) **FB** = Formación Básica    **OB** = Obligatoria    **OP**=Optativa    **PE**= Prácticas Externas

\* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA									
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Imagen (LOGSE)									
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos									
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer
IMAGEN FOTOGRÁFICA / APLICACIONES FOTOGRÁFICAS				DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB	3
IMAGEN FOTOGRÁFICA / APLICACIONES FOTOGRÁFICAS				INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL				OB	3
MEDIOS Y LENGUAJES DE COMUNICACIÓN VISUAL/ IMAGEN AUDIOVISUAL				NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB	6
ADMINISTRACIÓN, GESTIÓN Y COMERCIALIZACIÓN EN LA PEQUEÑA EMPRESA/ MEDIOS Y LENGUAJES DE COMUNICACIÓN VISUAL				EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB	6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE	6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias	18	Total Créditos Prácticas Externas	6	Total Créditos Asignaturas Optativas	6	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	30

(1) **FB** = Formación Básica    **OB** = Obligatoria    **OP**=Optativa    **PE**= Prácticas Externas

\* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA										
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Producción de Audiovisuales y Espectáculos (LOE)										
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos										
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)		Créditos a reconocer
PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS AUDIOVISUALES				NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB		6
MEDIOS TÉCNICOS AUDIOVISUALES Y ESCÉNICOS				SONIDO DIGITAL				OB		3
GESTIÓN DE PROYECTOS DE CINE, VÍDEO Y MULTIMEDIA/ GESTIÓN DE PROYECTOS DE ESPECTÁCULOS Y EVENTOS/ PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS DE ESPECTÁCULOS Y EVENTOS				DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB		3
ADMINISTRACIÓN Y PROMOCIÓN DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS/ EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA				EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB		6
ADMINISTRACIÓN Y PROMOCIÓN DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS/ PROYECTO DE PRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS				CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES				OB		6
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE		6
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP		6
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		24		Total Créditos Prácticas Externas		6		Total Créditos Asignaturas Optativas		6
								Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas		36

(1) **FB** = Formación Básica    **OB** = Obligatoria    **OP**=Optativa    **PE**= Prácticas Externas

\* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA																	
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Producción de Audiovisuales, Radio y Espectáculos (LOGSE)																	
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos																	
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer								
PRODUCCIÓN DE CINE/ VIDEO/ PRODUCCIÓN DE TELEVISIÓN				NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB	6								
PRODUCCIÓN DE RADIO/ MEDIOS TÉCNICOS AUDIOVISUALES				SONIDO DIGITAL				OB	3								
PRODUCCIÓN DE CINE/ VIDEO/ PRODUCCIÓN DE TELEVISIÓN/ PRODUCCIÓN DE ESPECTÁCULOS				DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB	3								
GESTIÓN Y PROMOCIÓN DE PRODUCCIONES AUDIOVISUALES, RADIOFÓNICAS Y ESPECTÁCULOS LENGUAJES AUDIOVISUALES Y ESCÉNICOS				EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB	6								
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE	6								
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6								
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias		18		Total Créditos Prácticas Externas		6		Total Créditos Asignaturas Optativas		6		Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas		30	

(1) **FB** = Formación Básica    **OB** = Obligatoria    **OP**=Optativa    **PE**= Prácticas Externas

\* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA												
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Realización de Audiovisuales y Espectáculos (LOGSE)												
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos												
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer			
MONTAJE/EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES				NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB	6			
REALIZACIÓN EN CINE Y VÍDEO/ REALIZACIÓN EN TELEVISIÓN/ REALIZACIÓN EN MULTIMEDIA				SONIDO DIGITAL				OB	3			
REALIZACIÓN EN TELEVISIÓN/ REALIZACIÓN EN CINE Y VÍDEO/ REALIZACIÓN EN MULTIMEDIA				DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB	3			
REPRESENTACIONES ESCÉNICAS Y ESPECTÁCULOS/ REALIZACIÓN EN MULTIMEDIA				EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB	6			
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE	6			
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6			
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		18		Total Créditos Asignaturas Prácticas Externas		6		Total Créditos Asignaturas Optativas		6	Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	30

(1) **FB** = Formación Básica    **OB** = Obligatoria    **OP**=Optativa    **PE**= Prácticas Externas

\* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado

## TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA										
Titulación de Formación Profesional: Técnico Superior en Realización de Proyectos de Audiovisuales y Espectáculos (LOE)										
Titulación Universitaria: Grado en Creación y Narración de Videojuegos										
MÓDULOS PROFESIONALES				ASIGNATURAS				Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES/ PLANIFICACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES				NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE				OB	6	
PROYECTO DE REALIZACIÓN DE PROYECTOS DE AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS				DIRECCIÓN DE PROYECTOS				OB	3	
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA/ PROCESOS DE REALIZACIÓN EN TELEVISIÓN				EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO				OB	6	
PROCESOS DE REALIZACIÓN EN CINE Y VÍDEO PLANIFICACIÓN DE LA REALIZACIÓN EN CINE Y VÍDEO				FUENTES DOCUMENTALES				OP	6	
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO				PRÁCTICAS EXTERNAS*				PE	6	
FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL				ACTIVIDADES FORMATIVAS COMPLEMENTARIAS				OP	6	
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		15		Total Créditos Prácticas Externas		6		Total Créditos Asignaturas Optativas		12
								Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas		33

(1) **FB** = Formación Básica    **OB** = Obligatoria    **OP**=Optativa    **PE**= Prácticas Externas

\* Siempre que la Formación en Centros de Trabajo sea adecuada a las Prácticas en Empresas del Grado