

HORARIOS PROVISIONALES 04/10/2023

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30	4650					08.15-08.30	
08.30-08.45	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES 08:00 - 09:30					08.30-08.45	
08.45-09.00				4652		08.45-09.00	
09.00-09.15				HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO ** 08:30 - 10:00		09.00-09.15	
09.15-09.30							09.15-09.30
09.30-09.45							09.30-09.45
09.45-10.00	4648				4647	09.45-10.00	
10.00-10.15	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 09:30 - 11:00	4647	4650	4649	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos) 09:30 - 11:00	10.00-10.15	
10.15-10.30		FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos) 10:00 - 11:30	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES (3.5C) 10:00 - 11:30	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS 10:00 - 11:30		10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30	4646			46112	11.15-11.30		
11.30-11.45	HISTORIA DEL JUEGO 11:00 - 12:30	4646 HISTORIA DEL JUEGO 11:30 - 13:00			SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (RV) 11:00 - 13:00	11.30-11.45	
11.45-12.00							11.45-12.00
12.00-12.15							12.00-12.15
12.15-12.30							12.15-12.30
12.30-12.45							12.30-12.45
12.45-13.00					12.45-13.00		
13.00-13.15		4649	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + RV) 12:00 - 15:00		46111	13.00-13.15	
13.15-13.30		FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (2.2 M) 13:00 - 14:30			TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS * (Lab. Videojuegos) 13:00 - 15:00	13.15-13.30	
13.30-13.45						13.30-13.45	
13.45-14.00						13.45-14.00	
14.00-14.15						14.00-14.15	
14.15-14.30					14.15-14.30		
14.30-14.45					14.30-14.45		
14.45-15.00					14.45-15.00		

* Asignatura impartida en inglés

** Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
08.00-08.15						08.00-08.15		
08.15-08.30						08.15-08.30		
08.30-08.45						08.30-08.45		
08.45-09.00					4654	08.45-09.00		
09.00-09.15					INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL (Lab. Videojuegos) 08:30 - 10:30	09.00-09.15		
09.15-09.30			4653			09.15-09.30		
09.30-09.45			BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN 09:00 - 10:30			09.30-09.45		
09.45-10.00							09.45-10.00	
10.00-10.15	4665					4656	10.00-10.15	
10.15-10.30	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos) 09:30 - 11:30	4648		TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I 10:00 - 11:30	10.15-10.30			
10.30-10.45		INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 10:00 - 11:30				4653	10.30-10.45	
10.45-11.00					4652	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN 10:30 - 12:00	10.45-11.00	
11.00-11.15					HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO * 10:30 - 12:00			11.00-11.15
11.15-11.30								
11.30-11.45				11.30-11.45				
11.45-12.00	4656	4651		4651	11.45-12.00			
12.00-12.15	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I 11:30 - 13:00	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videoj.)		FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videoj.)		12.00-12.15		
12.15-12.30							4654	12.15-12.30
12.30-12.45							INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL (Lab. Videojuegos) 12:00 - 14:00	12.30-12.45
12.45-13.00								12.45-13.00
13.00-13.15								
13.15-13.30		46110		46110	13.15-13.30			
13.30-13.45	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos) 13:00 - 15:00	INTROD. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (RV) 11:30 - 14:30		INTROD. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (RV) 11:30 - 14:30		13.30-13.45		
13.45-14.00								13.45-14.00
14.00-14.15								14.00-14.15
14.15-14.30								14.15-14.30
14.30-14.45								14.30-14.45
14.45-15.00					14.45-15.00			

* Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2023-2024

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 07/09/2023

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 3.5 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45	46114					08.30-08.45
08.45-09.00	MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS *		4660			08.45-09.00
09.00-09.15	(RV)		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I			09.00-09.15
09.15-09.30	08:00 - 10:00		(del 11/10 al 15/11)		46115	09.15-09.30
09.30-09.45					PROCEDURAL *	09.30-09.45
09.45-10.00			(5.2 C)		(RV)	09.45-10.00
10.00-10.15		4657			09:00 - 11:00	10.00-10.15
10.15-10.30	4657	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	08:00 - 12:00			10.15-10.30
10.30-10.45	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO					10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15	10:00 - 11:30	10:00 - 11:30		4662		11.00-11.15
11.15-11.30				RESPONSABILIDAD SOCIAL	4659	11.15-11.30
11.30-11.45		4658			ANIMACIÓN INTERACTIVA	11.30-11.45
11.45-12.00	4661	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA		11:00- 12:30		11.45-12.00
12.00-12.15	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL				(Wacom)	12.00-12.15
12.15-12.30		11:30 - 13:00		4660		12.15-12.30
12.30-12.45	11:30 - 13:00			NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I	11:00 - 14:00	12.30-12.45
12.45-13.00			PROYECTOS			12.45-13.00
13.00-13.15			(Lab. Videojuegos + RV)			13.00-13.15
13.15-13.30	4658			12:30 - 14:00		13.15-13.30
13.30-13.45	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA					13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15	13:00 - 14:30		12:00 - 15:00			14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

* Asignatura impartida en inglés

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45		4661		4665		08.30-08.45
08.45-09.00		ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL		PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR		08.45-09.00
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45		08:30 - 10:00		08:30 - 10:00		09.30-09.45
09.45-10.00						09.45-10.00
10.00-10.15		4663		46113	4664	10.00-10.15
10.15-10.30		USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS *		MODELADO 3D Y RIGGING *	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D	10.15-10.30
10.30-10.45		(RV)	4663	(RV)	(RV)	10.30-10.45
10.45-11.00		10:00 - 11:30	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS *	10:00 - 11:30		10.45-11.00
11.00-11.15			(RV)			11.00-11.15
11.15-11.30			10:30 - 12:00			11.15-11.30
11.30-11.45	4662	4665			09:30 - 12:30	11.30-11.45
11.45-12.00	RESPONSABILIDAD SOCIAL	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR		4666		11.45-12.00
12.00-12.15	(0.2 P)	11:30 - 13:00		TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II		12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45	11:30 - 13:00					12.30-12.45
12.45-13.00			PROYECTOS			12.45-13.00
13.00-13.15			(Lab. Videojuegos + RV)			13.00-13.15
13.15-13.30	46113					13.15-13.30
13.30-13.45	MODELADO 3D Y RIGGING *					13.30-13.45
13.45-14.00	(RV)			11:30 - 14:30		13.45-14.00
14.00-14.15	13:00 - 14:30		12:00 - 15:00			14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

* Asignatura impartida en inglés

HORARIOS PROVISIONALES 07/09/2023

CURSO: 3º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	4668			4667		15.00-15.15
15.15-15.30	INFOGRAFÍA			PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (RV)		15.15-15.30
15.30-15.45	(Lab. Videojuegos)					15.30-15.45
15.45-16.00	46116	4667	PROYECTOS	46116	4670	15.45-16.00
16.00-16.15	ANIMACIÓN 3D (RV)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (RV)	(Lab. Videojuegos + RV)	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videoj.)	HISTORIA DE OCCIDENTE	16.00-16.15
16.15-16.30	15:00 - 16:30			15:00 - 16:30		16.15-16.30
16.30-16.45	4668	4668		4667	15:30 - 17:00	16.30-16.45
16.45-17.00	INFOGRAFÍA	(Lab. Videoj.)		PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (RV)		16.45-17.00
17.00-17.15	(Lab. Videojuegos)	15:30 - 17:00	15:00 - 18:00		4673	17.00-17.15
17.15-17.30	46116	4667		46116	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	17.15-17.30
17.30-17.45	ANIMACIÓN 3D (RV)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (RV)		ANIMACIÓN 3D (Lab. Videoj.)	(+ MAC 1)	17.30-17.45
17.45-18.00	16:30 - 18:00			16:30 - 18:00	17:00 - 18:30	17.45-18.00
18.00-18.15	4669	4668				18.00-18.15
18.15-18.30	EMPRESARIADO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO	(Lab. Videoj.)		4671		18.15-18.30
18.30-18.45	(2.3 M)	17:00 - 18:30		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II		18.30-18.45
18.45-19.00	18:00 - 19:30	4671		18:00 - 19:30		18.45-19.00
19.00-19.15		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II				19.00-19.15
19.15-19.30		(1.2 M)				19.15-19.30
19.30-19.45		18:30 - 20:00				19.30-19.45
19.45-20.00				4669		19.45-20.00
20.00-20.15				EMPRESARIADO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO		20.00-20.15
20.15-20.30				19:30 - 21:00		20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

CURSO: 3º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15				4672		15.00-15.15
15.15-15.30	46117	46117		SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO	4683	15.15-15.30
15.30-15.45	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO *	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO *	PROYECTOS	15:00 - 16:30	INFOGRAFÍA 3D I	15.30-15.45
15.45-16.00	(RV)	(RV)	(Lab. Videojuegos + RV)		(Lab. Videojuegos)	15.45-16.00
16.00-16.15				4670		16.00-16.15
16.15-16.30	4674	4674		HISTORIA DE OCCIDENTE	15:00 - 18:00	16.15-16.30
16.30-16.45	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES	15:00 - 18:00			16.30-16.45
16.45-17.00	(Lab. Videojuegos)	(Lab. Videojuegos)		16:30 - 18:00		16.45-17.00
17.00-17.15	15:00 - 18:00	15:00 - 18:00				17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15	4686	4672	4684	4673		18.00-18.15
18.15-18.30	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUADOR	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO	FUENTES DOCUMENTALES (sin aula)	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO		18.15-18.30
18.30-18.45		18:00 - 19:30	18:00 - 19:00	(+ Lab. Videojuegos)		18.30-18.45
18.45-19.00				18:00 - 19:30		18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45	(Lab. Videojuegos)					19.30-19.45
19.45-20.00		4684				19.45-20.00
20.00-20.15		FUENTES DOCUMENTALES				20.00-20.15
20.15-20.30	18:00 - 21:00	19:30 - 21:30				20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

* Asignatura impartida en inglés

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2023-2024

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 02/11/2023

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15						15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45					4675	15.30-15.45
15.45-16.00		4679	PROYECTOS		NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE	15.45-16.00
16.00-16.15		GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES	(Lab. Videojuegos + RV)			16.00-16.15
16.15-16.30	4678				(RV + Lab. Videojuegos)	16.15-16.30
16.30-16.45	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS					16.30-16.45
16.45-17.00		15:30 - 17:30	15:00 - 18:00		15:00 - 18:00	16.45-17.00
17.00-17.15				4679		17.00-17.15
17.15-17.30	16:00 - 18:00			GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (sin aula)		17.15-17.30
17.30-17.45				17:00 - 18:00		17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15		4676		46119		18.00-18.15
18.15-18.30		DIRECCIÓN DE PROYECTOS		EFFECTOS ESPECIALES *		18.15-18.30
18.30-18.45				(RV)		18.30-18.45
18.45-19.00	4676	17:30 - 19:30		4677		18.45-19.00
19.00-19.15	DIRECCIÓN DE PROYECTOS			SONIDO DIGITAL		19.00-19.15
19.15-19.30	18:00 - 20:00			(Lab. Videojuegos)		19.15-19.30
19.30-19.45				18:00 - 20:00		19.30-19.45
19.45-20.00		46118		46119		19.45-20.00
20.00-20.15		APLICACIONES INTERACTIVAS		EFFECTOS ESPECIALES *		20.00-20.15
20.15-20.30	46118	(RV)		(RV)		20.15-20.30
20.30-20.45	APLICACIONES INTERACTIVAS	19:30 - 21:30		4677		20.30-20.45
20.45-21.00	(RV)			SONIDO DIGITAL		20.45-21.00
21.00-21.15				(Lab. Videojuegos)		21.00-21.15
21.15-21.30	20:00 - 22:00			20:00 - 22:00		21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

* Asignatura impartida en inglés

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15					4692	15.00-15.15
15.15-15.30	4680			4680	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR	15.15-15.30
15.30-15.45	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES			CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES		15.30-15.45
15.45-16.00	(sin aula)		PROYECTOS	(RV + Lab. Videojuegos)	(RV)	15.45-16.00
16.00-16.15	15:00 - 17:00	4678	(Lab. Videojuegos + RV)	15:00 - 17:00	15:00 - 17:00	16.00-16.15
16.15-16.30		INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS				16.15-16.30
16.30-16.45			15:00 - 18:00			16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15	4692	16:00 - 18:00				17.00-17.15
17.15-17.30	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (sin aula)					17.15-17.30
17.30-17.45	(sin aula)					17.30-17.45
17.45-18.00	17:00 - 18:00			46121		17.45-18.00
18.00-18.15				PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE PROYECTOS		18.00-18.15
18.15-18.30	4689	4689		(0.1 M)		18.15-18.30
18.30-18.45	INFOGRAFÍA 3D II (sin aula)	INFOGRAFÍA 3D II		17:30 - 19:30		18.30-18.45
18.45-19.00	18:00 - 19:00	(R. Virtual)				18.45-19.00
19.00-19.15		18:00 - 20:00				19.00-19.15
19.15-19.30				46120		19.15-19.30
19.30-19.45				PROYECTO FINAL		19.30-19.45
19.45-20.00				(Lab. Videojuegos)		19.45-20.00
20.00-20.15				19:30 - 21:00		20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00