

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2024-2025

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

HORARIOS PROVISIONALES (05/09/2024)

CURSO/GRUPO 1ª

1º CUATRIMESTRE

AULA 5.2 EDIFICIO C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15			4302			08.00-08.15	
08.15-08.30						08.15-08.30	
08.30-08.45			COMUNICACIÓN Y COMUNIDADES VIRTUALES			08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15			08:00-09:30			09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45			4305		4306	09.30-09.45	
09.45-10.00						09.45-10.00	
10.00-10.15			INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS		HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	10.00-10.15	
10.15-10.30						10.15-10.30	
10.30-10.45		4302	09:30-11:00		09:30-11:00	10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15	PINCHAR AQUÍ PARA CONSULTAR EL DIPLOMA CURSADO	COMUNICACIÓN Y COMUNIDADES VIRTUALES		4300	4304	11.00-11.15	
11.15-11.30					SCRIPTING	11.15-11.30	
11.30-11.45		10:30-12:00			HISTORIA DEL JUEGO	(RV)	11.30-11.45
11.45-12.00							11.45-12.00
12.00-12.15			4301		11:00-12:30	11:00-12:30	12.00-12.15
12.15-12.30							12.15-12.30
12.30-12.45			DISEÑO, NIVELES Y PUZZLES	PROYECTOS	4301	4303	12.30-12.45
12.45-13.00			12:00-13:30	(RV + Lab. Videojuegos)	DISEÑO, NIVELES Y PUZZLES	ARTE 2D PARA VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos)	12.45-13.00
13.00-13.15					12:30-14:00	12:30-14:00	13.00-13.15
13.15-13.30			4300	12:00-15:00			13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45	
13.45-14.00		HISTORIA DEL JUEGO				13.45-14.00	
14.00-14.15		13:30-15:00				14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

* Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre

CURSO/GRUPO 1ª

2º CUATRIMESTRE

AULA 5.2 EDIFICIO C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30						08.15-08.30	
08.30-08.45						08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15			4307			09.00-09.15	
09.15-09.30		4306	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN			09.15-09.30	
09.30-09.45		HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	09:00-10:30		4304	09.30-09.45	
09.45-10.00					SCRIPTING	09.45-10.00	
10.00-10.15					(RV)	10.00-10.15	
10.15-10.30						10.15-10.30	
10.30-10.45					09:30-11:00	10.30-10.45	
10.45-11.00		4309	4305			10.45-11.00	
11.00-11.15		TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	4308	4307	11.00-11.15	
11.15-11.30	PINCHAR AQUÍ PARA CONSULTAR EL DIPLOMA CURSADO				BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN	11.15-11.30	
11.30-11.45		10:30-12:00	10:30-12:00		PROYECTOS		11.30-11.45
11.45-12.00					(Lab. Videojuegos)	11:00-12:30	11.45-12.00
12.00-12.15							12.00-12.15
12.15-12.30							12.15-12.30
12.30-12.45				SEMINARIO TRANSVERSAL OBLIGATORIO	10:30-13:30	4303	12.30-12.45
12.45-13.00				(del 29/01 al 19/03)		ARTE 2D PARA VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos)	12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30				12:00-14:00		12:30-14:00	13.15-13.30
13.30-13.45					4309		13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00	
14.00-14.15				TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I		14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00				13:30-15:00		14.45-15.00	

* Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2024-2025

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES (10/09/2024)

CURSO/GRUPO 2ºA

1º CUATRIMESTRE

AULA 3.5 EDIFICIO C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
08.00-08.15						08.00-08.15		
08.15-08.30	46114					08.15-08.30		
08.30-08.45	MOTORES GRÁFICOS AVANZADO * (RV) 08:00-10:00		4660 NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I			08.30-08.45		
08.45-09.00							08.45-09.00	
09.00-09.15							09.00-09.15	
09.15-09.30							09.15-09.30	
09.30-09.45							09.30-09.45	
09.45-10.00					09.45-10.00			
10.00-10.15	4657		(11, 18 y 25 de sept., 2 y 9 de oct.)		4661	10.00-10.15		
10.15-10.30	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO 10:00-11:30				ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL 10:00-11:30	10.15-10.30		
10.30-10.45		4660				10.30-10.45		
10.45-11.00		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I 10:30-12:00		08:00-12:00			10.45-11.00	
11.00-11.15							11.00-11.15	
11.15-11.30				11.15-11.30				
11.30-11.45	4659 ANIMACIÓN INTERACTIVA (Wacom) 11:30-14:30		PROYECTOS ALUMNOS (RV + Lab. Videojuegos)	4662 RESPONSABILIDAD SOCIAL 12:00-13:30	46115 PROCEDURAL (Wacom) 11:30-13:30	11.30-11.45		
11.45-12.00								11.45-12.00
12.00-12.15		4657						12.00-12.15
12.15-12.30		TEORÍA DEL VIDEOJUEGO 12:00-13:30						12.15-12.30
12.30-12.45								12.30-12.45
12.45-13.00		4658		4658	12.45-13.00			
13.00-13.15		PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA (Lab. Videojuegos) 13:30-15:00	12:00-15:00	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA 13:30-15:00		13.00-13.15		
13.15-13.30								13.15-13.30
13.30-13.45								13.30-13.45
13.45-14.00								13.45-14.00
14.00-14.15								14.00-14.15
14.15-14.30					14.15-14.30			
14.30-14.45					14.30-14.45			
14.45-15.00					14.45-15.00			

* Asignatura impartida en inglés

CURSO/GRUPO 2ºA

2º CUATRIMESTRE

AULA 3.5 EDIFICIO C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
08.00-08.15						08.00-08.15		
08.15-08.30						08.15-08.30		
08.30-08.45						08.30-08.45		
08.45-09.00						08.45-09.00		
09.00-09.15		4664 INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos) 09:00-12:00	4662	4663		09.00-09.15		
09.15-09.30			RESPONSABILIDAD SOCIAL 09:00-10:30	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (Lab. Videojuegos) 09:00-10:30	4665		09.15-09.30	
09.30-09.45					PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR 09:30-11:00		09.30-09.45	
09.45-10.00							09.45-10.00	
10.00-10.15							10.00-10.15	
10.15-10.30			4663			10.15-10.30		
10.30-10.45			USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (RV) 10:30-12:00			10.30-10.45		
10.45-11.00				4666	46113	10.45-11.00		
11.00-11.15				TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II 10:30-13:30	MODELADO 3D Y RIGGING * (RV) 11:00-12:30	11.00-11.15		
11.15-11.30						11.15-11.30		
11.30-11.45						11.30-11.45		
11.45-12.00						11.45-12.00		
12.00-12.15						12.00-12.15		
12.15-12.30		4661	PROYECTOS ALUMNOS (RV + Lab. Videojuegos)			12.15-12.30		
12.30-12.45		ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL 12:00-13:30					12.30-12.45	
12.45-13.00							12.45-13.00	
13.00-13.15							13.00-13.15	
13.15-13.30							13.15-13.30	
13.30-13.45		4665		46113		13.30-13.45		
13.45-14.00		PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR 13:30-15:00	15:00-15:00	MODELADO 3D Y RIGGING * (RV) 13:30-15:00		13.45-14.00		
14.00-14.15								14.00-14.15
14.15-14.30								14.15-14.30
14.30-14.45								14.30-14.45
14.45-15.00								14.45-15.00

* Asignatura impartida en inglés

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2024-2025

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES (20/09/2024)

CURSO/GRUPO 3ºA

1º CUATRIMESTRE

AULA 0.7 EDIFICIO P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15						15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45	4668	4667	PROYECTOS (RV + Lab. Videojuegos)	46116	4670	15.30-15.45
15.45-16.00	INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (Lab. Videojuegos) 15:30-17:00		15:00-18:00	ANIMACIÓN 3D (RV)	HISTORIA DE OCCIDENTE 15:30-17:00
16.00-16.15			16.00-16.15			
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00	15:30-17:00					16.45-17.00
17.00-17.15	4667	4668		15:00-18:00	4670	17.00-17.15
17.15-17.30	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (Lab. Videojuegos) 17:00-18:30	INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)			ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO (+ MAC2) 17:00-18:30	17.15-17.30
17.30-17.45			17.30-17.45			
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15				4669		18.00-18.15
18.15-18.30		17:00-18:30		EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO 18:00-19:30		18.15-18.30
18.30-18.45						
18.45-19.00	4669	4671				18.45-19.00
19.00-19.15	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO 18:30-20:00	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II 18:30-20:00				19.00-19.15
19.15-19.30						
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00				4671		19.45-20.00
20.00-20.15				NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II 19:30-21:00		20.00-20.15
20.15-20.30						
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

CURSO/GRUPO 3ºA

2º CUATRIMESTRE

AULA 0.7 EDIFICIO P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15				4672		15.00-15.15
15.15-15.30				SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO 15:00-16:30	4683	15.15-15.30
15.30-15.45			PROYECTOS (RV + Lab. Videojuegos)			INFOGRAFÍA 3D I (Lab. Videojuegos)
15.45-16.00	4674					15.45-16.00
16.00-16.15	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	46117	15:00-18:00	4670		16.00-16.15
16.15-16.30						HISTORIA DE OCCIDENTE 16:30-18:00
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00		16:00-19:00				16.45-17.00
17.00-17.15	15:30-18:30					17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15			4684	4673		18.00-18.15
18.15-18.30				ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO (+ MAC1) 18:00-19:30		18.15-18.30
18.30-18.45	4672					
18.45-19.00	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO 18:30-20:00	4686	FUENTES DOCUMENTALES (0.6 M)			18.45-19.00
19.00-19.15						
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15			18:00-21:00			20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30		19:00-22:00				21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

* Asignatura impartida en inglés

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2024-2025

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES (12/09/2024)

CURSO/GRUPO 4º A

1º CUATRIMESTRE

AULA 0.7 EDIFICIO P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15	4678					15.00-15.15	
15.15-15.30	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS		PROYECTOS (RV + Lab. Videojuegos)		4675 NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE (RV + Lab. Videojuegos)	15.15-15.30	
15.30-15.45		4676				15.30-15.45	
15.45-16.00						15.45-16.00	
16.00-16.15						16.00-16.15	
16.15-16.30		15:00-16:30				16.15-16.30	
16.30-16.45	4679 GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES	DIRECCIÓN DE PROYECTOS (2.10 M)	15:00-18:00		15:00-18:00	16.30-16.45	
16.45-17.00						16.45-17.00	
17.00-17.15		15:30-17:30				17.00-17.15	
17.15-17.30						17.15-17.30	
17.30-17.45						17.30-17.45	
17.45-18.00	46118 APLICACIONES INTERACTIVAS (RV)	4676 DIRECCIÓN DE PROYECTOS (2.10 M)		4679 GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (0.7 P) 17:00-18:00	15:00-18:00	17.45-18.00	
18.00-18.15							18.00-18.15
18.15-18.30							18.15-18.30
18.30-18.45							18.30-18.45
18.45-19.00							18.45-19.00
19.00-19.15	46118 APLICACIONES INTERACTIVAS (RV)	46118 APLICACIONES INTERACTIVAS (RV) 17:30-19:30		46119 EFECTOS ESPECIALES * (RV)	15:00-18:00	19.00-19.15	
19.15-19.30							19.15-19.30
19.30-19.45							19.30-19.45
19.45-20.00							19.45-20.00
20.00-20.15			18:30-20:30				20.00-20.15
20.15-20.30			46119 EFECTOS ESPECIALES * (RV)	15:00-18:00	20.15-20.30		
20.30-20.45					20.30-20.45		
20.45-21.00					20.45-21.00		
21.00-21.15					21.00-21.15		
21.15-21.30					21.15-21.30		
21.30-21.45			4677 SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 18:00-20:00	15:00-18:00	21.30-21.45		
21.45-22.00					21.45-22.00		

* Asignatura impartida en inglés

CURSO/GRUPO 4º A

2º CUATRIMESTRE

AULA 0.7 EDIFICIO P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15						15.00-15.15	
15.15-15.30						15.15-15.30	
15.30-15.45	4689 INFOGRAFÍA 3D II (RV)		PROYECTOS (RV + Lab. Videojuegos)	4680		15.30-15.45	
15.45-16.00					CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES		15.45-16.00
16.00-16.15							16.00-16.15
16.15-16.30							16.15-16.30
16.30-16.45							16.30-16.45
16.45-17.00	15:30-17:30	4678	15:00-18:00	(Lab. Videojuegos)		16.45-17.00	
17.00-17.15		INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS 16:30-18:00		15:00-18:00		17.00-17.15	
17.15-17.30						17.15-17.30	
17.30-17.45						17.30-17.45	
17.45-18.00						17.45-18.00	
18.00-18.15						18.00-18.15	
18.15-18.30		46121	4689 INFOGRAFÍA 3D II			18.15-18.30	
18.30-18.45		PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE PROYECTOS 18:00-20:00	18:00-19:00	4680	4692 DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos)	18.30-18.45	
18.45-19.00						CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES	18.45-19.00
19.00-19.15							19.00-19.15
19.15-19.30							19.15-19.30
19.30-19.45							19.30-19.45
19.45-20.00				(Lab. Videojuegos)		19.45-20.00	
20.00-20.15		46120			18:00-21:00	20.00-20.15	
20.15-20.30		PROYECTO FINAL (RV)				20.15-20.30	
20.30-20.45							20.30-20.45
20.45-21.00							20.45-21.00
21.00-21.15							21.00-21.15
21.15-21.30			20:00-21:30			21.15-21.30	
21.30-21.45						21.30-21.45	
21.45-22.00						21.45-22.00	