

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2022-2023

## GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

### HORARIOS PROVISIONALES 11/07/2022

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30	4650			46111		08.15-08.30
08.30-08.45	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES			TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS	4647	08.30-08.45
08.45-09.00						
09.00-09.15	08:00 - 09:30			(R. Virtual)	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos)	09.00-09.15
09.15-09.30						
09.30-09.45				08:00 - 10:00	08:30 - 10:00	09.30-09.45
09.45-10.00	4648					09.45-10.00
10.00-10.15	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	4649		4646	4652	10.00-10.15
10.15-10.30			FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS		HISTORIA DEL JUEGO	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*
10.30-10.45	09:30 - 11:00					
10.45-11.00					10:00 - 11:30	10:00 - 11:30
11.00-11.15	46112	10:00 - 11:30				11.00-11.15
11.15-11.30						
11.30-11.45	SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	4646		4650	4649	11.30-11.45
11.45-12.00					COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS
12.00-12.15	(R. Virtual)	HISTORIA DEL JUEGO				
12.15-12.30	11:00 - 13:00	11:30 - 13:00	PROYECTOS	11:30 - 13:00	11:30 - 13:00	12.15-12.30
12.30-12.45						
12.45-13.00			(Lab. Videojuegos + R. Virtual)			12.45-13.00
13.00-13.15		4647		4647	4647	13.00-13.15
13.15-13.30		FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos)		FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos)	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Lab. Videojuegos)	13.15-13.30
13.30-13.45						
13.45-14.00		13:00 - 14:30		13:00 - 14:30	13:00 - 14:30	13.45-14.00
14.00-14.15			12:00 - 15:00			14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

\* Nota: \*Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30	4654	46110		46110		08.15-08.30
08.30-08.45	INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL	INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D		INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D		08.30-08.45
08.45-09.00						
09.00-09.15	(Lab. Videojuegos)	(R. Virtual)	4653	(R. Virtual)		09.00-09.15
09.15-09.30	08:00 - 10:00	08:00 - 10:00	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN	08:00 - 10:00		09.15-09.30
09.30-09.45						
09.45-10.00			09:00 - 10:30			09.45-10.00
10.00-10.15	4655	4648	4656	4653		10.00-10.15
10.15-10.30						
10.30-10.45	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN		10.30-10.45
10.45-11.00						
11.00-11.15	(Lab. Videojuegos)	10:00 - 11:30		10:00 - 11:30	4654	11.00-11.15
11.15-11.30	10:00 - 12:00		10:30 - 12:00		INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL	11.15-11.30
11.30-11.45						
11.45-12.00		4651		4651		11.45-12.00
12.00-12.15	4652	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS	PROYECTOS	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS	(Lab. Videojuegos)	12.00-12.15
12.15-12.30						
12.30-12.45	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	(Lab. Videojuegos)	(Lab. Videojuegos + R. Virtual)	(Lab. Videojuegos)	11:00 - 13:00	12.30-12.45
12.45-13.00						
13.00-13.15	12:00 - 13:30					13.00-13.15
13.15-13.30					4655	13.15-13.30
13.30-13.45	4656	11.30 - 14:30	12:00 - 15:00	11.30 - 14:30	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL	13.30-13.45
13.45-14.00						
14.00-14.15	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I				(Lab. Videojuegos)	14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45	13:30 - 15:00				13:00 - 15:00	14.30-14.45
14.45-15.00						

\* Nota: \*Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2022-2023

## GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

### HORARIOS PROVISIONALES 15/09/2022

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 3.5 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30					4658	08.15-08.30
08.30-08.45					PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15	46114		4660		08:00 - 09:30	09.00-09.15
09.15-09.30	MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (R. Virtual)			4658		09.15-09.30
09.30-09.45				PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA		09.30-09.45
09.45-10.00			(5.2 C)		4657	09.45-10.00
10.00-10.15	46115			09:00 - 10:30	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	10.00-10.15
10.15-10.30	PROCEDURAL (Lab. Videojuegos)	4657	(28 sept., 5, 26 oct., 2 y 16 nov.)			10.15-10.30
10.30-10.45		TEORÍA DEL VIDEOJUEGO		4662	09:30 - 11:00	10.30-10.45
10.45-11.00	09:00 - 11:00			RESPONSABILIDAD SOCIAL		10.45-11.00
11.00-11.15		10:00 - 11:30	08:00 - 12:00			11.00-11.15
11.15-11.30				10:30 - 12:00	4659	11.15-11.30
11.30-11.45	4660	4661			ANIMACIÓN INTERACTIVA	11.30-11.45
11.45-12.00	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I (5.2 C)	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL			(Wacom)	11.45-12.00
12.00-12.15		11:30 - 13:00	PROYECTOS	4659		12.00-12.15
12.15-12.30	11:30 - 13:00		(Lab. Videojuegos + R. Virtual)	ANIMACIÓN INTERACTIVA		12.15-12.30
12.30-12.45		4658		(Wacom)	11:00 - 14:00	12.30-12.45
12.45-13.00	46114	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA				12.45-13.00
13.00-13.15	MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (R. Virtual)					13.00-13.15
13.15-13.30		13:00 - 14:30	12:00 - 15:00	12:00 - 15:00		13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00	46115					13.45-14.00
14.00-14.15	PROCEDURAL (Lab. Videojuegos)					14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00	13:00 - 15:00					14.45-15.00

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45						08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15			4663		46113	09.00-09.15
09.15-09.30			USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)		MODELADO 3D Y RIGGING	09.15-09.30
09.30-09.45					(R. Virtual)	09.30-09.45
09.45-10.00			4664		09:00 - 10:30	09.45-10.00
10.00-10.15			INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)	46113		10.00-10.15
10.15-10.30			09:00 - 10:30			10.15-10.30
10.30-10.45	4666		4663	MODELADO 3D Y RIGGING		10.30-10.45
10.45-11.00			USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	(Lab. Videojuegos)	4661	10.45-11.00
11.00-11.15	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II			10:00 - 11:30	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL	11.00-11.15
11.15-11.30			4664		10:30 - 12:00	11.15-11.30
11.30-11.45	10:30 - 12:00		INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)	4665		11.30-11.45
11.45-12.00			10:30 - 12:00	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR		11.45-12.00
12.00-12.15	4663	4666			4662	12.00-12.15
12.15-12.30	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II	PROYECTOS	11:30 - 13:00	RESPONSABILIDAD SOCIAL	12.15-12.30
12.30-12.45		12:00 - 13:30	(Lab. Videojuegos + R. Virtual)		12:00 - 13:30	12.30-12.45
12.45-13.00	4664			46113		12.45-13.00
13.00-13.15	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)					13.00-13.15
13.15-13.30	12:00 - 13:30			MODELADO 3D Y RIGGING		13.15-13.30
13.30-13.45	4663	4665		(R. Virtual)	46113	13.30-13.45
13.45-14.00	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR	12:00 - 15:00	13:00 - 14:30	MODELADO 3D Y RIGGING	13.45-14.00
14.00-14.15					(R. Virtual)	14.00-14.15
14.15-14.30	4664					14.15-14.30
14.30-14.45	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)	13:30 - 15:00			13:30 - 15:00	14.30-14.45
14.45-15.00	13:30 - 15:00					14.45-15.00

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2022-2023

## GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

### HORARIOS PROVISIONALES 03/10/2022

CURSO: 3º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15		4667 PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)		46116 ANIMACIÓN 3D (R. Virtual)	15.00-15.15
15.15-15.30						
15.30-15.45		4668 INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)			4668 INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)	15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15	4673	15:00 - 16:30		4669	15:00 - 16:30	16.00-16.15
16.15-16.30	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO			EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO		16.15-16.30
16.30-16.45		4667 PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	15:00 - 18:00	16:00 - 17:30	46116 ANIMACIÓN 3D (R. Virtual)	16.30-16.45
16.45-17.00	(+ R. Virtual)					16.45-17.00
17.00-17.15	16:00 - 17:30	4668 INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)			4668 INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)	17.00-17.15
17.15-17.30		16:30 - 18:00		4671	16:30 - 18:00	17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00	4671					17.45-18.00
18.00-18.15	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II	4669		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II		18.00-18.15
18.15-18.30		EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO		17:30 - 19:00		18.15-18.30
18.30-18.45	17:30 - 19:00					18.30-18.45
18.45-19.00		18:00 - 19:30				18.45-19.00
19.00-19.15	4667 PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)					19.00-19.15
19.15-19.30		4670				19.15-19.30
19.30-19.45	46116 ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)	HISTORIA DE OCCIDENTE				19.30-19.45
19.45-20.00	19:00 - 20:30	19:30 - 21:00				19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45	4667 PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)					20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15	46116 ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)					21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45	20:30 - 22:00					21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

CURSO: 3º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	46117 ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	46117 ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	4674 CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (sin aula) 15:00 - 16:00		15.00-15.15
15.15-15.30						
15.30-15.45					4686	15.30-15.45
15.45-16.00					TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR	15.45-16.00
16.00-16.15	15:00 - 18:00	15:00 - 18:00		4673	(Lab. Videojuegos)	16.00-16.15
16.15-16.30			15:00 - 18:00	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO		16.15-16.30
16.30-16.45				16:00 - 17:30		16.30-16.45
16.45-17.00	4674 CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	4674 CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos)				16.45-17.00
17.00-17.15				4670	15:30 - 18:30	17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00	16:00 - 18:00	16:00 - 18:00				17.45-18.00
18.00-18.15			4684 FUENTES DOCUMENTALES (sin aula)	HISTORIA DE OCCIDENTE		18.00-18.15
18.15-18.30			18:00 - 19:00	17:30 - 19:00		18.15-18.30
18.30-18.45	4683	4684				18.30-18.45
18.45-19.00	INFOGRAFÍA 3D I	FUENTES DOCUMENTALES			4672	18.45-19.00
19.00-19.15			4674 CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (sin aula) 19:00 - 20:00	4672	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO	19.00-19.15
19.15-19.30	(Lab. Videojuegos)	18:00 - 20:00		SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO	18:30 - 20:00	19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15				19:00 - 20:30		20.00-20.15
20.15-20.30	18:00 - 21:00					20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2022-2023

## GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y DIPLOMA EN TECHNICAL ARTIST

### HORARIOS PROVISIONALES 14/02/2023

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.1 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
15.00-15.15						15.00-15.15		
15.15-15.30	4678			46119 EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)		15.15-15.30		
15.30-15.45	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS  15:00 - 17:00		PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	4677 SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos)  15:00 - 17:00		15.30-15.45		
15.45-16.00							15.45-16.00	
16.00-16.15							4679  GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES  (1.1 C)  16:00 - 18:00	16.00-16.15
16.15-16.30								16.15-16.30
16.30-16.45								16.30-16.45
16.45-17.00					16.45-17.00			
17.00-17.15	4676  DIRECCIÓN DE PROYECTOS  17:00 - 19:00		15:00 - 18:00	46119 EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)		17.00-17.15		
17.15-17.30							17.15-17.30	
17.30-17.45							17.30-17.45	
17.45-18.00							17.45-18.00	
18.00-18.15							4675  NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)  18:00 - 21:00	18.00-18.15
18.15-18.30				18.15-18.30				
18.30-18.45				18.30-18.45				
18.45-19.00				4677 SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos)  17:00 - 19:00	18.45-19.00			
19.00-19.15	4679 GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (sin aula) 19:00 - 20:00	46118  APLICACIONES INTERACTIVAS  (R. Virtual)  19:00 - 21:00	46118  APLICACIONES INTERACTIVAS  (R. Virtual)  19:00 - 21:00			19.00-19.15		
19.15-19.30							19.15-19.30	
19.30-19.45							19.30-19.45	
19.45-20.00							19.45-20.00	
20.00-20.15							20.00-20.15	
20.15-20.30					20.15-20.30			
20.30-20.45					20.30-20.45			
20.45-21.00					20.45-21.00			
21.00-21.15					21.00-21.15			
21.15-21.30					21.15-21.30			
21.30-21.45					21.30-21.45			
21.45-22.00					21.45-22.00			

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.1 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
15.00-15.15						15.00-15.15		
15.15-15.30	4680				4692	15.15-15.30		
15.30-15.45	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES  (sin aula)  15:00 - 17:00		PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)		DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR  (R. Virtual)  15:00 - 17:00	15.30-15.45		
15.45-16.00							15.45-16.00	
16.00-16.15								16.00-16.15
16.15-16.30								16.15-16.30
16.30-16.45								16.30-16.45
16.45-17.00					16.45-17.00			
17.00-17.15	4692 DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (sin aula) 17:00 - 18:00		15:00 - 18:00	4680  CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES  (R. Virtual + Lab. Videojuegos)  16:00 - 18:00		17.00-17.15		
17.15-17.30							17.15-17.30	
17.30-17.45							4678  INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS  17:00 - 19:00	17.30-17.45
17.45-18.00								17.45-18.00
18.00-18.15								18.00-18.15
18.15-18.30	4689 INFOGRAFÍA 3D II (sin aula)  18:00 - 19:00	4689  INFOGRAFÍA 3D II  (Lab. Videojuegos)  18:00 - 20:00		46121  PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE PROYECTOS  18:00 - 20:00		18.15-18.30		
18.30-18.45							18.30-18.45	
18.45-19.00							18.45-19.00	
19.00-19.15							19.00-19.15	
19.15-19.30							19.15-19.30	
19.30-19.45					19.30-19.45			
19.45-20.00					19.45-20.00			
20.00-20.15					20.00-20.15			
20.15-20.30					20.15-20.30			
20.30-20.45				46120  PROYECTO FINAL  (R. Virtual)  20:00 - 21:30	20.30-20.45			
20.45-21.00					20.45-21.00			
21.00-21.15					21.00-21.15			
21.15-21.30					21.15-21.30			
21.30-21.45					21.30-21.45			
21.45-22.00					21.45-22.00			