

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

¡Especialízate eligiendo uno de los 12 diplomas!

Con este grado, puedes convertir tu pasión en tu profesión. Diseña, crea, aprende a contar historias y sé tú quien revolucione la industria del videojuego, un sector que cuenta con más de 21 millones de jugadores en España y que espera un crecimiento del 12%.

✓ **UNO DE LOS MEJORES EDIFICIOS DE COMUNICACIÓN DE EUROPA**

Aprenderás a crear historias, diseñarlas, programarlas y comercializarlas en las más modernas instalaciones. Tu día a día será en los laboratorios IMAC o WACOM, en platós de televisión y estudios de radio, en el laboratorio de videojuegos, en las salas de edición y postproducción y en la productora.

✓ **FORMACIÓN INTEGRAL**

Estudiarás el grado con un enfoque único: la narración, para que aprendas a contar historias, crear, diseñar y producir el videojuego de principio a fin. Esto incluye aprender sonido, animación 3D y venta.

✓ **EXPERIENCIA PRÁCTICA**

Descubrirás las últimas tendencias del sector a través de conferencias con expertos, talleres prácticos, visitas a empresas y viajes académicos. También, tendrás a tu disposición laboratorios informáticos y de videojuegos y salas de edición para que sigas aprendiendo también fuera de clase.

✓ **LA UNIVERSIDAD CON MAYOR TASA DE EMPLEABILIDAD**

Gracias a nuestra innovadora forma de enseñar, la UFV es una de las universidades con mayor tasa de empleabilidad en el área de Comunicación, según el Ministerio de Educación.



+200

acuerdos bilaterales
con reconocidas
universidades de todo el
mundo

94,3%

de nuestros
alumnos encuentra
trabajo al finalizar
sus estudios

+5000

convenios con empresas
e instituciones nacionales
e internacionales

+30%

de nuestros
alumnos están
becados

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS



Consulta los detalles del plan de estudios

PRIMER CURSO

- Historia del Juego
- Diseño, Niveles y Puzzles
- Comunicación y Comunidades Virtuales
- Arte 2D para Videojuegos
- Scripting
- Introducción a los Estudios Universitarios
- Habilidades y Competencias para el Liderazgo
- Bases Filosóficas de la Fantasía y de la Ciencia Ficción
- Proyectos
- Técnicas de Pensamiento Creativo I

SEGUNDO CURSO

- Teoría del Videojuego
- Diseño de Juego I
- Animación 2D para Videojuegos
- Entornos de Desarrollo I
- Narración en Videojuegos I
- Antropología
- Responsabilidad Social
- Introducción al Modelado 3D
- Sonido Digital
- Técnicas de Pensamiento Creativo II
- Entornos de Desarrollo II

TERCER CURSO

- Diseño de Juego II
- Creación de Assets 3D
- Personajes no Jugador
- Narración en Videojuegos II
- Historia de Occidente
- Introducción a la Teología: El Hombre y la Cuestión de Dios
- Creación de Entornos y Avatares 3D
- Testeo y Depuración de Videojuegos
- Experiencia e Interfaz de Usuario
- Optativa I y II

CUARTO CURSO

- Dirección de Proyectos I
- Empresa y Videojuegos
- Efectos Especiales
- Narración Lineal y Edición Digital
- Ética
- Propiedad Intelectual y Derechos de Autor
- Dirección de Proyectos II
- Prácticas Académicas Externas
- Trabajo Fin de Grado
- Optativa III y IV

ESPECIALÍZATE CON UN DIPLOMA

Te especializarás eligiendo uno de los doce diplomas que ofrece la Facultad de CC. de la Comunicación y que cursarás de manera simultánea al grado.

- ✓ PERIODISMO DEPORTIVO
- ✓ EXPERTO EN DISEÑO DE MODA
- ✓ EXPERTO EN DISEÑO GRÁFICO MULTIM. E INTERACTIVO
- ✓ CREACIÓN Y PRODUCCIÓN CINEMAT. Y DE FICCIÓN
- ✓ CREATIVIDAD Y PRODUCCIÓN DE CONTENIDOS
- ✓ EXPERIENCIA DE CONSUMIDOR Y ORGANIZ. DE EVENTOS
- ✓ FOTOGRAFÍA DIGITAL AVANZADA
- ✓ GESTOR DE REDES SOCIALES
- ✓ HUMANIDADES DIGITALES E INTELIGENCIA ARTIFICIAL
- ✓ PROYECTOS TRANSMEDIA
- ✓ TECHNICAL ARTIST
- ✓ COMUNICACIÓN Y MEDIACIÓN DE CONFLICTOS INTERNAC.

EMPRESAS COLABORADORAS



PENDULO
STUDIOS



Lola Sánchez
+34 682 351 505
lola.sanchez@ufv.es

ufv.es +34 91 324 80 64 @ufvmadrid
Ctra. Pozuelo - Majadahonda. Km. 1,800
28223 Pozuelo de Alarcón (Madrid)