

GRADO EN **INGENIERÍA MATEMÁTICA**

+ T.P. DE EXPERTO EN QUANTUM COMPUTING



¿POR QUÉ ESTUDIAR INGENIERÍA MATEMÁTICA?

La Revolución Digital favorece el desarrollo de la aplicación de las Matemáticas y abre las puertas a **nuevos puestos de trabajo** relacionados con las problemáticas y la planificación.

La Ingeniería Matemática es el desarrollo y aplicación de los métodos matemáticos avanzados a los problemas que aparecen en nuestra realidad; desde la ingeniería, la **ciencia** o la **tecnología**, hasta la empresa, la **industria** y la administración o la **investigación médica**.

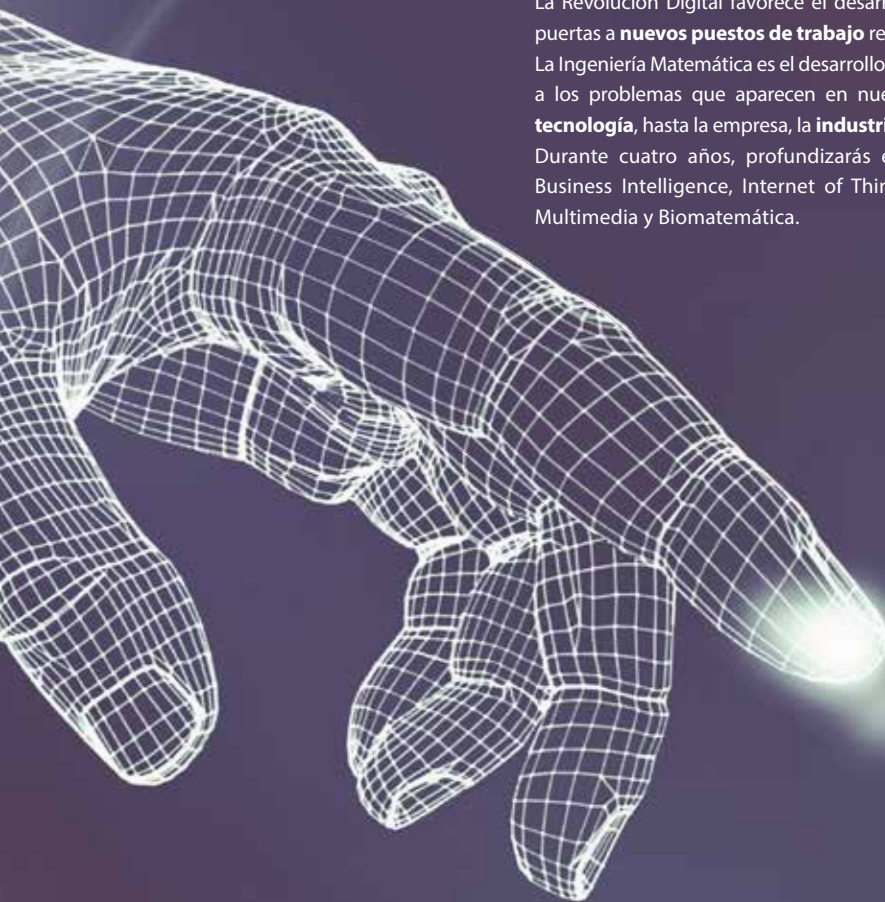
Durante cuatro años, profundizarás en áreas como: Analítica, Big Data, Estadística, Business Intelligence, Internet of Things, Criptografía y Ciberseguridad, Procesamiento Multimedia y Biomatemática.

El **Título Propio en Quantum Computing**

(Computación Cuántica) es un título innovador y pionero que está enfocado a formar en uno de los paradigmas de computación más novedosos, de gran aplicación en ámbitos como la Criptografía o la Biomedicina, donde surgen problemas que las empresas no pueden resolver por los métodos tradicionales debido a su complejidad.

Es un **título Bilingüe** en el que han colaborado profesionales de IBM. La computación cuántica permitirá nuevas soluciones en los sectores energético, farmacéutico, industrial, financiero etc. que serán posibles gracias a nuevos algoritmos y la potencia de cálculo de esta nueva área del conocimiento.

Para esas nuevas soluciones las grandes compañías están reclamando a profesionales que conozcan este nuevo paradigma. Por esta razón como Graduado en Ingeniería Matemática te convertirás en un Ingeniero integral preparado para cualquier reto que el ámbito laboral te propongas.





PRIMER CURSO

ASIGNATURA

- Álgebra I
- Cálculo I
- Programación I
- Fundamentos de Computación
- Lógica y Pensamiento Crítico
- Gestión del Conocimiento y Habilidades de la Persona
- Álgebra II
- Cálculo II
- Matemática Discreta
- Lógica Matemática y Computacional
- Historia de la Ciencia y la Tecnología
- Proyecto Integrador I

TERCER CURSO

ASIGNATURA

- Ética en la Era Digital
- Modelado y Simulación I
- Cálculo Numérico II
- Aprendizaje Automático
- Complejidad Computacional
- Autómatas
- Investigación Operativa
- Econometría
- Minería de Datos
- Sistemas de Control
- Criptografía
- Proyecto Integrador III

SEGUNDO CURSO

ASIGNATURA

- Antropología y Responsabilidad Social
- Estructura de Datos y Algoritmos
- Estadística I
- Ecuaciones Diferenciales
- Empresa y Transformación Digital
- Programación II
- Bases de Datos
- Estadística II
- Cálculo Numérico I
- Proyecto Integrador II

CUARTO CURSO

ASIGNATURA

- Horizontes de la Ciencia y la Tecnología
- Planificación y Gestión de Proyectos de Ingeniería
- Legislación
- Procesamiento Multimedia
- Biomatemática
- Visualización de Datos
- Internet de las Cosas
- Proyecto Fin de Grado
- Prácticas en Empresas
- Optativas